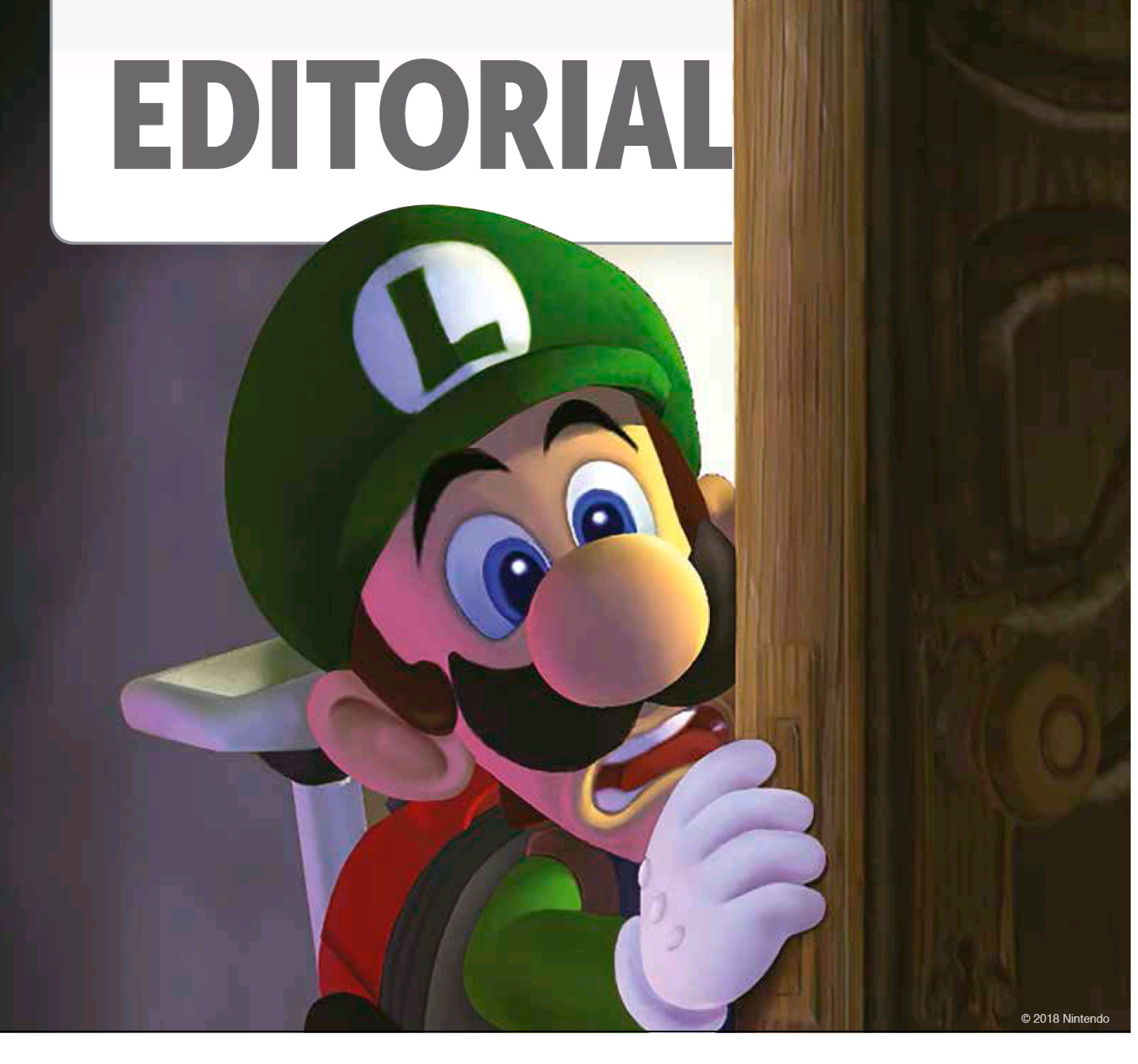
CLUB Nintendo®




GANONDORF
SUPER SMASH BROS.™
ULTIMATE
© 2018 Nintendo
CLUB
Nintendo®

SUMARIO

EDITORIAL



Las buenas nuevas no paran con Nintendo. En esta edición conocerás más detalles.

No hay mes en que no tengamos noticias sobre lanzamientos, ya sea por medio de un Nintendo Direct o simplemente a través de *tuits* que alegran el día. Tal es el caso de la nueva IP que llegará a los dispositivos móviles llamada **Dragalia Lost**, bajo el género RPG.

Por otra parte, **Luigi** es el protagonista de octubre con la salida de **Luigi's Mansion** para el Nintendo 3DS con la idea de brindarnos una buena temporada de **Día de Muertos** y **Halloween**. Pero eso no es todo, se ha confirmado que viene en camino **Luigi's Mansion 3** para el Nintendo Switch. Esta información fue parte del más reciente Direct que tuvimos en septiembre. ¿Recuerdas que algo comentamos acerca de lo bien que se veía **Luigi** en la presentación de **Simon Belmont** para **Super Smash Bros. Ultimate**? Pues bien, al parecer fue un buen guiño al personaje con lo que vendría unos días después.

En unas semanas más escribiré sobre este ya tan mencionado **Smash**, que será la versión definitiva de la serie con más de 60 personajes e infinidad de escenarios. ¡Hasta entonces!

Toño Rodríguez
Editor



▲ **Fox** está listo para regresar a la acción intergaláctica.



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón CP 01210
Ciudad de México. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com



CLUB NINTENDO

© **CLUB NINTENDO.** Marca Registrada. Año 27 N°10. Fecha de publicación: Octubre 2018. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, Ciudad de México., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa para Chile: AIMPRESORES S.A., Avenida Gladys Marin Nº 6920 Estacion Central, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:
CHILE: Publicada por Editorial Televisa Chile S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 25955000. Suscripciones: (562) 25955070 -suscripciones@televisa.cl- www.televisa.cl. Distribuidor: El Mercurio S.A.P., RUT Nº 90.193.000-7; Santa María Nº 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.




NINTENDO
SWITCH
Splatoon 2™
¡DISPONIBLE YA!
Compite en torneos en casa
Llévate las batallas a donde vayas
El juego, la consola y algunos accesorios se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Splatoon and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.
Nintendo

COMUNIDAD

Los fans opinan sobre Super Mario Sunshine, 16 años después

Me encantó este **Mario**. Diría que es mi juego favorito de toda la saga.
Albert Serrano

Era todo un reto atrapar a los pájaros dorados para conseguir la estrella.
Gustavo Gonzalez

Quiero **Mario Sunshine 2**, lo exijo :'v por favor :'v
Ricardo Herrera

¿Por qué no hay un *remake* para Nintendo Switch de esta joya del GameCube?
Axel Wolfen

Creo que este juego fue la base para crear **Splatoon**.
Nelson Pérez

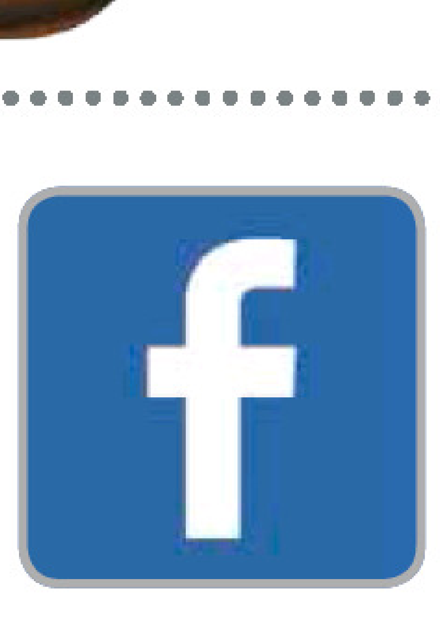


Super Mario Kart

Ante ustedes el juego con mas índice de *ragequit* de la era del SNES (si juegan de la Copa Flor para adelante con una velocidad decente).
Luis Veasnombre




De las estrellas más complicadas de encontrar en un **Super Mario**, sin duda es el **Mario Sunshine**.
@Izan Villodre Ruiz



Lo mejor de **Facebook**



Tercera imagen del superpóster

Nos acercamos a la parte final del combo **Smash Bros. Ultimate**

Hemos dejado atrás las dos primeras postáles que iniciaron el camino hacia la mega imagen de **Smash**. En esta gráfica encontramos a **Mega Man** y **Pac-Man**, de parte de los terceros. ¡Será una más!













Nintendo
NINTENDO 3DS
amiibo
¡DISPONIBLE YA!
Hey!
PIKMIN™
¡DISPONIBLE YA!
new NINTENDO 2DS XL
new NINTENDO 3DS XL
NEGRO Y TURQUESA
ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO
Explora un Mundo Extraordinario
Descubre los Poderes de Pikmin™
Descubre MÁS aventuras con las figuras amiibo™
Se puede jugar en todas las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 2DS. Juego en 2D.
Visita es.amiibo.com para más detalles sobre la funcionalidad y compatibilidad de amiibo.
El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Hey! Pikmin, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.
DIVERSIÓN SIN IGUAL

NUESTRA PORTADA



▶ La casa llena de muchos misterios y cosas extrañas.

Luigi's Mansion

Una de las joyas del GameCube llega a las portátiles de Nintendo, y lo hace con mejoras y más fantasmas. Un título que no debes perderte y disfrutar al máximo en compañía de Luigi. ¿Estás listo para enfrentarte a tus pesadillas?



◀ ¡Cuidado, no te dejes que te atrape!



▶ ¡Usa la aspiradora!

▼ ¡No dejes que el miedo te venza!





▲ ¡Consigue todos los objetos!



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Acción-Aventura
• Jugadores
Uno
• Opinamos
Divertido y genial. Excelente opción para estas terroríficas fechas del año.

Los más temibles fantasmas están de regreso en Nintendo. El clásico que llegó en 2001 al GameCube ahora hace su aparición en las consolas de la familia de Nintendo 3DS.

Luigi's Mansion es un título que causó gran revuelo en los inicios del nuevo milenio, debido a que son pocas las entregas del universo **Super Mario**, donde **Luigi** es el héroe de la historia.

En esta obra, el hombrecillo de gorra verde se embarca en un aventura llena de misterios, espíritus y una mansión embrujada invadida de enigmáticos secretos. En esta entrega de acción-aventura, **Luigi** llega a una enorme casa que se encuentra en las afueras de un terrorífico bosque.

Este tétrico lugar está infestado de extraños seres, entre los cuales se hallan los **Boos**, conocidos por sus apariciones en la saga **Super Mario**.

Todo comienza cuando el **Profesor E. Gadd** investiga los raros sucesos que ocurren dentro de la residencia, esto desde un pequeño tráiler que tiene junto a a esta zona. Es ahí cuando el hermano de **Mario** deberá convertirse en el valiente protagonista, y ayudar a este científico de lo paranormal.

La historia inicia cuando **Luigi** gana, misteriosamente, la casa en un concurso del cual no estaba enterado. Entusiasmado por esto, rápidamente le cuenta a **Mario** sobre esta noticia y ambos acuerdan verse a las afueras de la tenebrosa mansión.

Extrañamente, el bigotón de gorra roja nunca aparece y, en su lugar, un gran fantasma logra robarle la tranquilidad a **Luigi**, hasta que éste es salvado por el **Profesor E. Gadd**.

Luigi's Mansion se convirtió en uno de los mejores juegos del GameCube y ahora lo hará en el N3DS



¡Así funciona la Poltergust 3000!

Conoce un poco de la que será tu principal arma en **Luigi's Mansion**

A lo largo del camino, hallarás diferentes objetos que dotarán de características diferentes al Poltergeist 3000.

Cuando alumbres con la linterna, la energía de los fantasmas aparecerá y en ese momento serán más fáciles de atrapar.

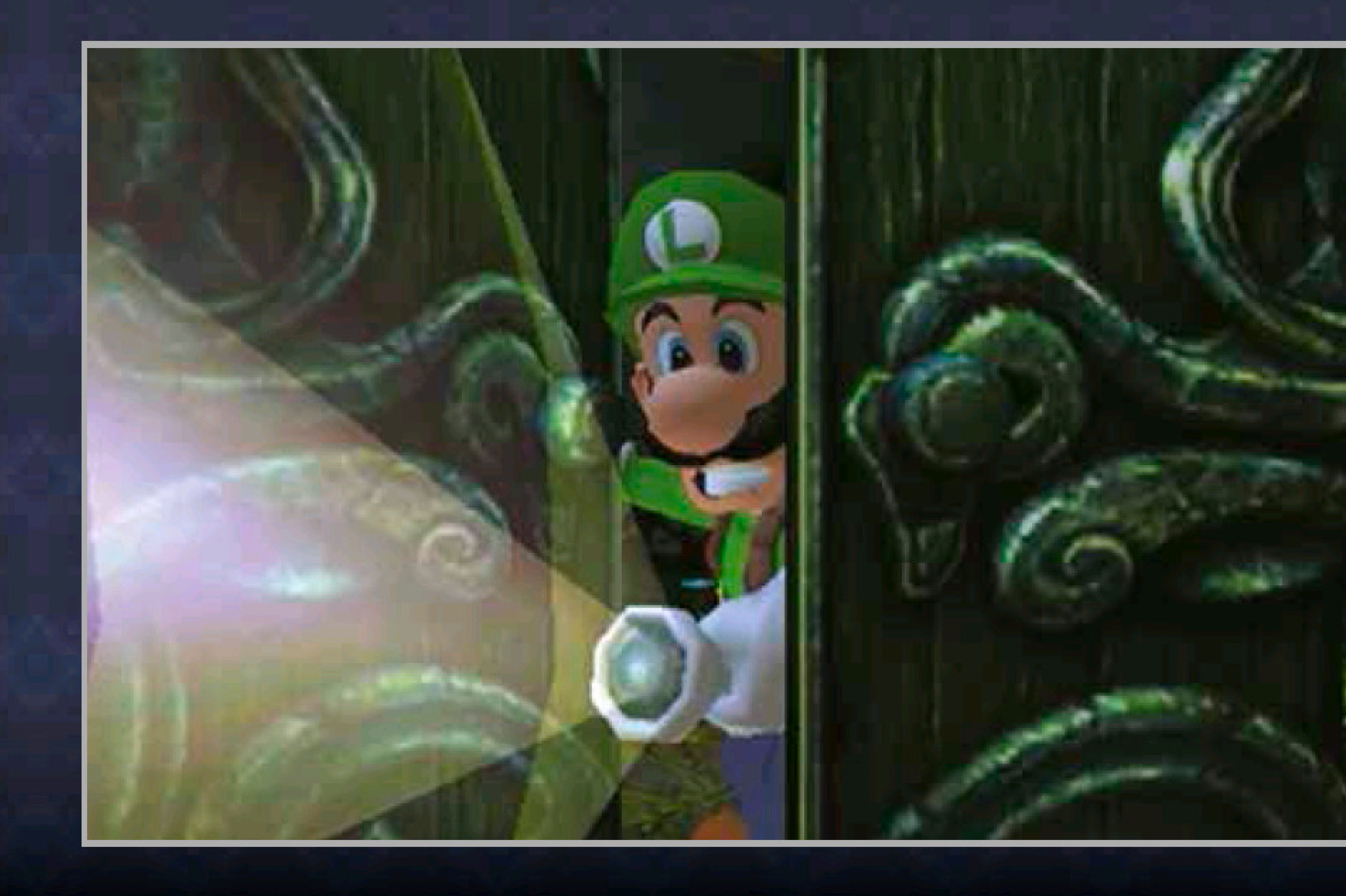
Una vez que los dos están a salvo, el **Profesor E. Gadd** le cuenta a **Luigi** los motivos por los cuales ganó esa casa embrujada y que es obra de un ente maligno. También le revela que vio entrar a **Mario** pero nunca salir del lugar, por lo que **Luigi** tenía la misión de rescatar a su hermano.

La jugabilidad de **Luigi's Mansion** era bastante fluida. Contabas con dos inventos del **Profesor** como principales armas para combatir a los fantasmas.

Por un lado estaba el Poltergust 3000, el cual hace referencia al equipo de protones. Este aditamento servía para succionar a los villanos y obtener algunos tesoros, tenía cierta semejanza a una aspiradora, un poco al estilo de las herramientas vistas en las películas de los 'Cazafantamas' de los 80. Para poder capturar a los espíritus, el jugador primero debía alumbrarlos con una linterna que Luigi llevaba consigo, de este modo eran aturdidos y más fáciles de vencer al momento del enfrentamiento en los diferentes escenarios del videojuego.

Cuando los extraños entes eran acorralados con el halo de luz, mostraban su corazón, lo cual le daba a Luigi una oportunidad de aspirarlos con la también llamada Succionaentes 3000, reduciendo progresivamente los puntos de los fantasmas, y de esa forma herirlos hasta que el marcador muestre un cero, momento en el cual se podían atrapar con el curios ítem. Otra de las cosas que hicieron más interesante a **Luigi's Mansion** fue su dificultad, ya que cada enemigo era distinto y necesitabas de cierta pericia para reducir su puntaje y no dejar que escapara. También estaban los denominados Fantasmas de Retrato, los cuales eran añadidos a ciertos cuadros mediante un proceso de extracción, después de que el jugador terminaba cada área del videojuego

▼ El miedoso **Luigi** en un oscuro lugar.





▼ ¡Gráficamente luce genial!

▶ Ahora él tendrá que salvar a su hermano.



▲ Algunos seres se esconden.

Diversión garantizada, explota muy bien las cualidades del Nintendo 3DS

Cuando las pinturas eran creadas se guardaban en la galería del laboratorio del **Profesor**.

Esto ayudaba a que, más adelante, **Luigi** localizara objetos que le permitían expulsar fuego, agua o hielo del Poltergeist 3000. Dichos elementos otorgaban nuevas habilidades que servían para capturar a ciertos villanos.

En **Luigi's Mansion** también contabas con el GameBoy Horror, un dispositivo portátil basado en el GameBoy Color, que permitía a **Luigi** investigar algunos elementos de la mansión y descubrir para qué son y qué función tenían. Aunado a esto, el GameBoy Horror detectaba a los **Boo** que estuvieran en las habitaciones cercanas a él. También contenía un mapa de la mansión que ayudaba a **Luigi** a contactar al **Profesor E. Gadd** y viceversa.

Los cuartos oscuros que contienen a los fantasmas se encontraban esparcidos por toda la mansión y, una vez que **Luigi** despeja a todos los fantasmas en estos lugares, las luces tienden a encenderse y dar como recompensa un cofre con objetos. Estos tesoros podían contener llaves, dinero, o los medallones de los elementos. Siempre que **Luigi** encuentra una llave, automáticamente su GameBoy Horror indica a qué habitación se puede acceder.

En cuanto a esta nueva versión para Nintendo 3DS y Nintendo 2DS, las cosas no han cambiado, este *remake* tiene mejoras gráficas, de audio y los controles se sienten bastante bien.

La diferencia más notable, a comparación de la entrega de GameCube, es que ciertos objetos se manejan con la pantalla táctil de

Luigi's Mansion 3
Estará disponible en el Switch

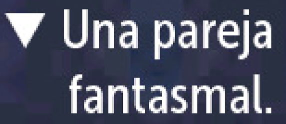




Aún sin fecha exacta, la tercera entrega será lanzada en 2019.



◀ Enfrenta a temibles jefes.



▼ Una pareja fantasmal.



▲ Con ayuda de **Toad** podrás llegar hasta el final.



estas consolas portátiles. Estamos frente a un clásico que revivió de una extraordinaria forma y ahora un nuevo público podrá conocer otras aventuras del extenso mundo de **Super Mario**, pero teniendo a **Luigi** como personaje principal. Podemos catalogarlo como una de las mejores entregas virtuales que se dio en el 'cubo' **Luigi's Mansion** y no decepcionará a ningún *gamer*.

Aunque ya lo hayas jugado, vale mucho la pena que le des otro vistazo y lo lleves a donde quieras, junto a **Luigi's Mansion: Dark Moon**, que llegó en 2013 también al N3DS.

Así que es momento de capturar a los malos, porque **Luigi** está de vuelta en la primera versión portátil de este escalofriante clásico. Después de ganar una mansión en un concurso en el que no ingresó, debe vencer a sus muchos jefes y acertijos. Viajarás por áreas en la pantalla táctil, enciende una linterna, sopla fuego, dispara agua, aturde fantasmas y atrápalos ... ¡antes de que **Mario** quede prisionero para siempre!

A medida que absorberás con la Poltergust 3000, también podrás recaudar millones en riquezas ocultas en el juego para nuestro héroe de mala suerte. Asegúrate de buscar en cada área usando el mapa de Game Boy Horror en tu pantalla táctil y activa su Boo Radar para rastrear cada **Boo** o detectar los puntos débiles de los fantasmas. Después de vencer a los fantasmas del jefe, puedes seleccionar sus retratos desde la galería y obtener tu mejor puntaje en las revanchas:

Luigi's Mansion: Dark Moon

La secuela que también llegó al N3DS



Dale un vistazo a la segunda parte de esta serie. Descubre nuevas cosas y personajes en este título.



▲ ¡Que no te asusten!



▲ ¡No dejes que se escapen!



▶ El GameBoy Horror será de mucha ayuda.

¡Una nueva característica en la versión para Nintendo 3DS y Nintendo 2DS!

Por nada debes perderte este extraordinario *remake*, que llega a darle más años de vida a la portátil de la Gran N. El mismo se anunció durante el Nintendo Direct de marzo y provocó la emoción de los fanáticos y seguidores de Nintendo.

En esta aventura del hermano de **Mario** recorrerás una escalofriante mansión llena de fantasmas y extrañas criaturas, que te sacarán un par de sustos y llevará a **Luigi a** mostrar su valentía a lo largo de espeluznantes misiones.

Sé parte de esta travesía en donde tendrás que demostrar tu valentía para llegar hasta el misterioso final y revelar

¡El verde es vida!

Diversas entregas en las que Luigi también aparece

Si tu color favorito es éste, aquí te damos algunas opciones donde el hermano de **Mario** es parte principal de la trama. Échales un ojo y descubre de qué van.



New Super Luigi U



Mario & Luigi: Dream Team

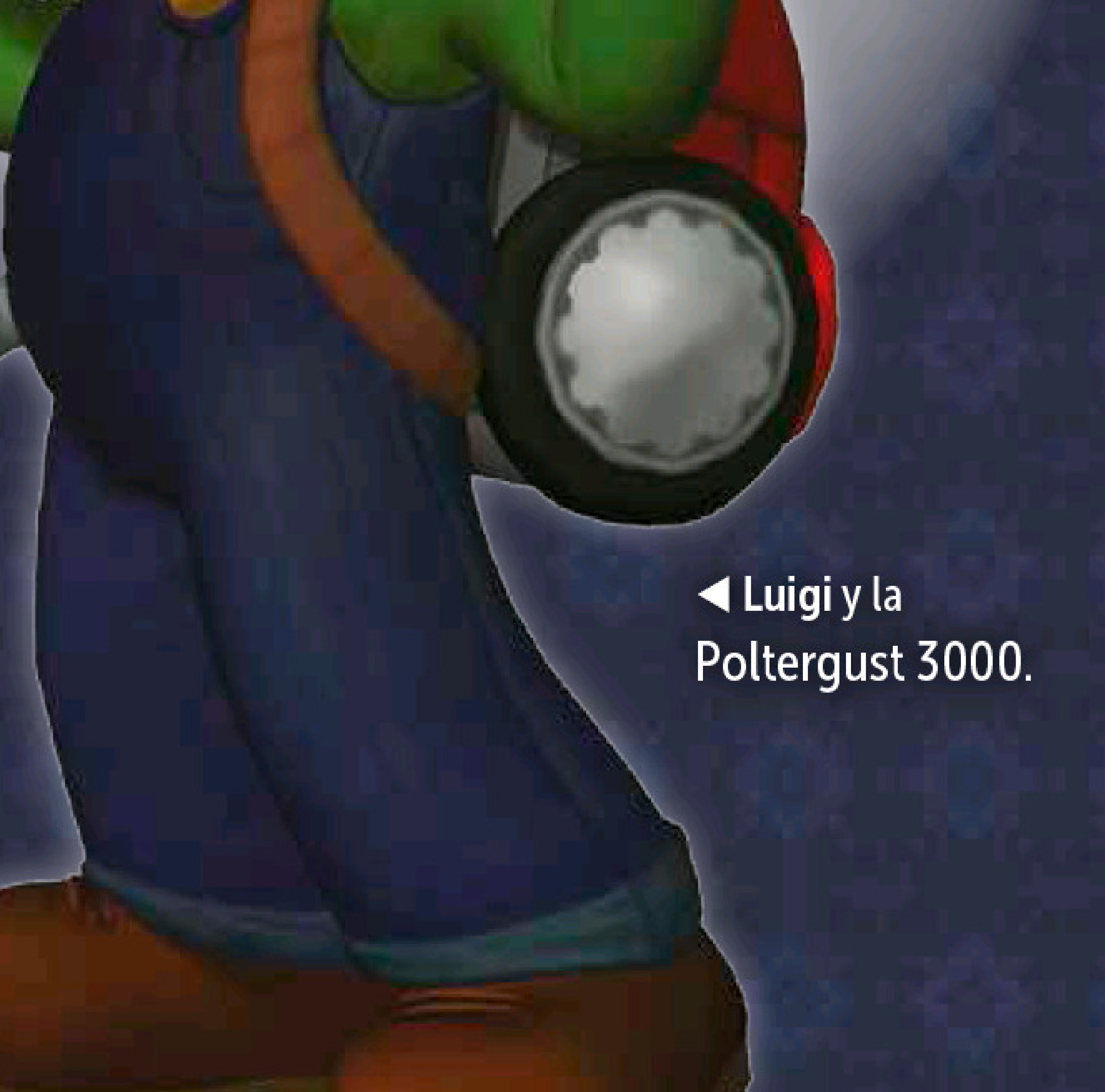


Dr. Luigi


▲ Las pinturas, conforme a tu progreso, irán apareciendo.



▲ Absorbe todo los tesoros que dejen los enemigos.


◀ **Luigi** y la Poltergust 3000.

Una tenebrosa travesía llena de humor y que cualquiera puede disfrutar

quién llevó a **Luigi** y **Mario** hasta esas tétricas instalaciones que parecen sacadas de un cuento de terror.

Luigi's Mansion para Nintendo 3DS no presenta muchas novedades, en comparación de la primera versión, pero es una obra que se volvió de culto y más porque dio un giro inesperado a lo que se había visto antes en juegos protagonizados por **Mario**.

El hombrecillo de gorra verde sólo tendrá una aspiradora para acabar con los malvados espíritus que lo acecharán durante su aventura. Este clásico llega con mejoras gráficas, de sonido y algunas opciones extra. Aunque esta entrega ya había visto la luz hace algunos años, no hay duda de que **Luigi's Mansion** en formato portátil será increíble, además, abre la posibilidad de un nuevo título de la saga en el Nintendo Switch.

Estos serán algunos de tus objetivos. ¡No te demores!

Salvarás a **Mario**: supera fantasmas espantosos, acertijos que te rompen la mente y la propia torpeza de **Luigi**.

Desafiarás a los jefes a las revanchas y mira si puedes subir tu puntaje en el nuevo modo Galería de batalla, único en el N3DS y N3DS.

Explorarás el mapa de la mansión, rastrea **Boos** fantasmales y señala los puntos débiles de los fantasmas con Game Boy Horror.

Las medallas elementales le permiten al Poltergeist 3000 disparar agua para resolver *puzzles* y vencer otros obstáculos del videojuego.
Este juego es muy recomendable en el GameCube y no es la excepción en el Nintendo 3DS. No te lo debes perder y ¡a cazar fantasmas con **Luigi** y esperar **Luigi's Mansion 3** para 2019 en Switch!


▲ Usa los amiibo de **Luigi** para más contenido.

▶ **Bastion** luce espectacular.



Showcase Summer 2018

Te presentamos algunos Nindies que mostró la Gran N. ¡Conócelos y aventúrate a disfrutarlos en tu Switch!

Hace unas semanas, Nintendo presentó un pequeño Showcase de los Nindies que vienen en camino, o que ya están disponibles en el Switch. Aquí te presentamos algunos de los que fueron mostrados y te contamos un poco de qué va cada uno.

Hyper Light Drifter - Special Edition
La espera ha terminado, el aclamado juego mundial **Hyper Light Drifter** finalmente está aquí con esta impresionante Edición Especial.

Incluye contenido nuevo y exclusivo y todo el remasterizado anteriormente lanzado para una experiencia de juego perfectamente inmersiva para jugar en cualquier lugar. Explora un mundo hermoso, vasto y arruinado plagado de peligros y tecnologías perdidas. Los ecos de un pasado oscuro y violento resuenan en una tierra salvaje, impregnada de tesoros y sangre.

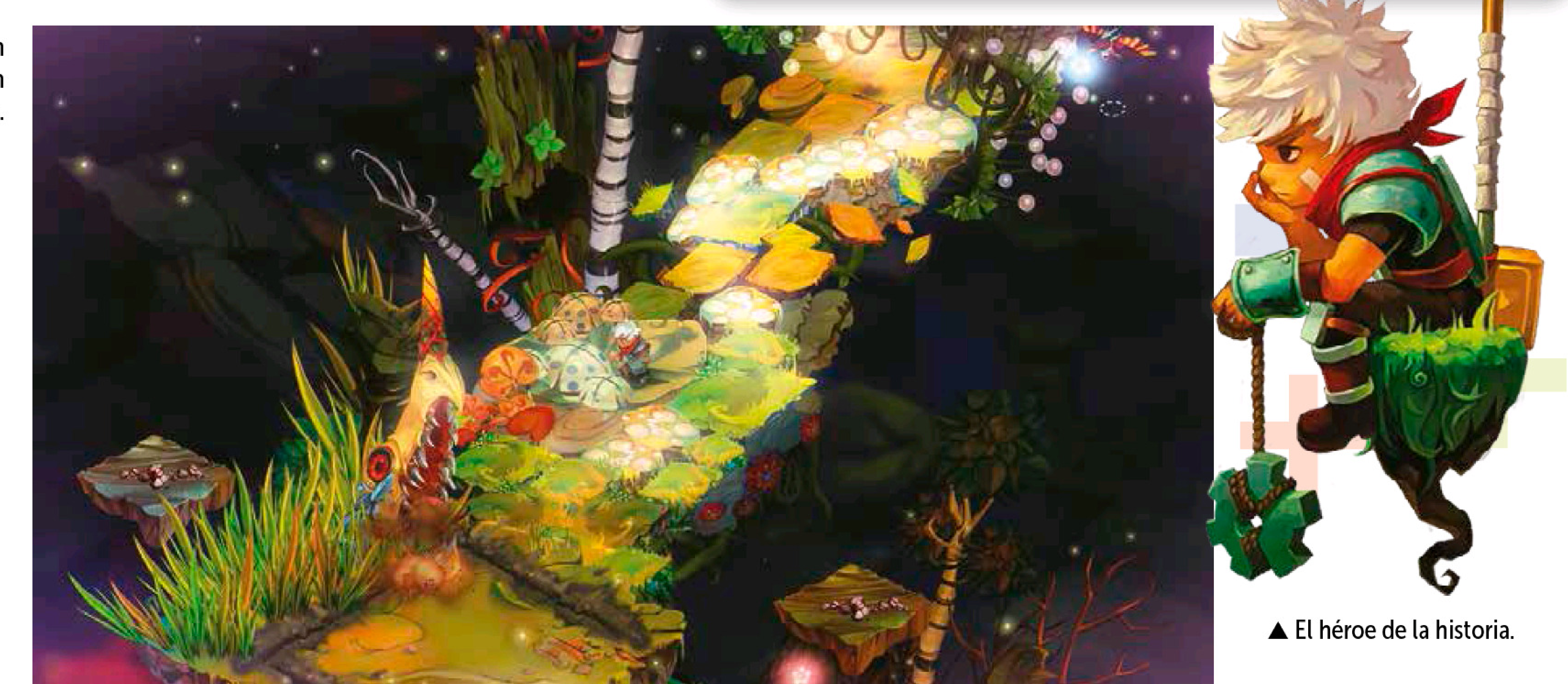
Hyper Light Drifter es un RPG de acción y aventura en la línea de los mejores clásicos de 16 bits, con a 60 fps, mecánica y diseños modernizados a una escala mucho más grande.

TowerFall
Un título de arquería que fusiona lo



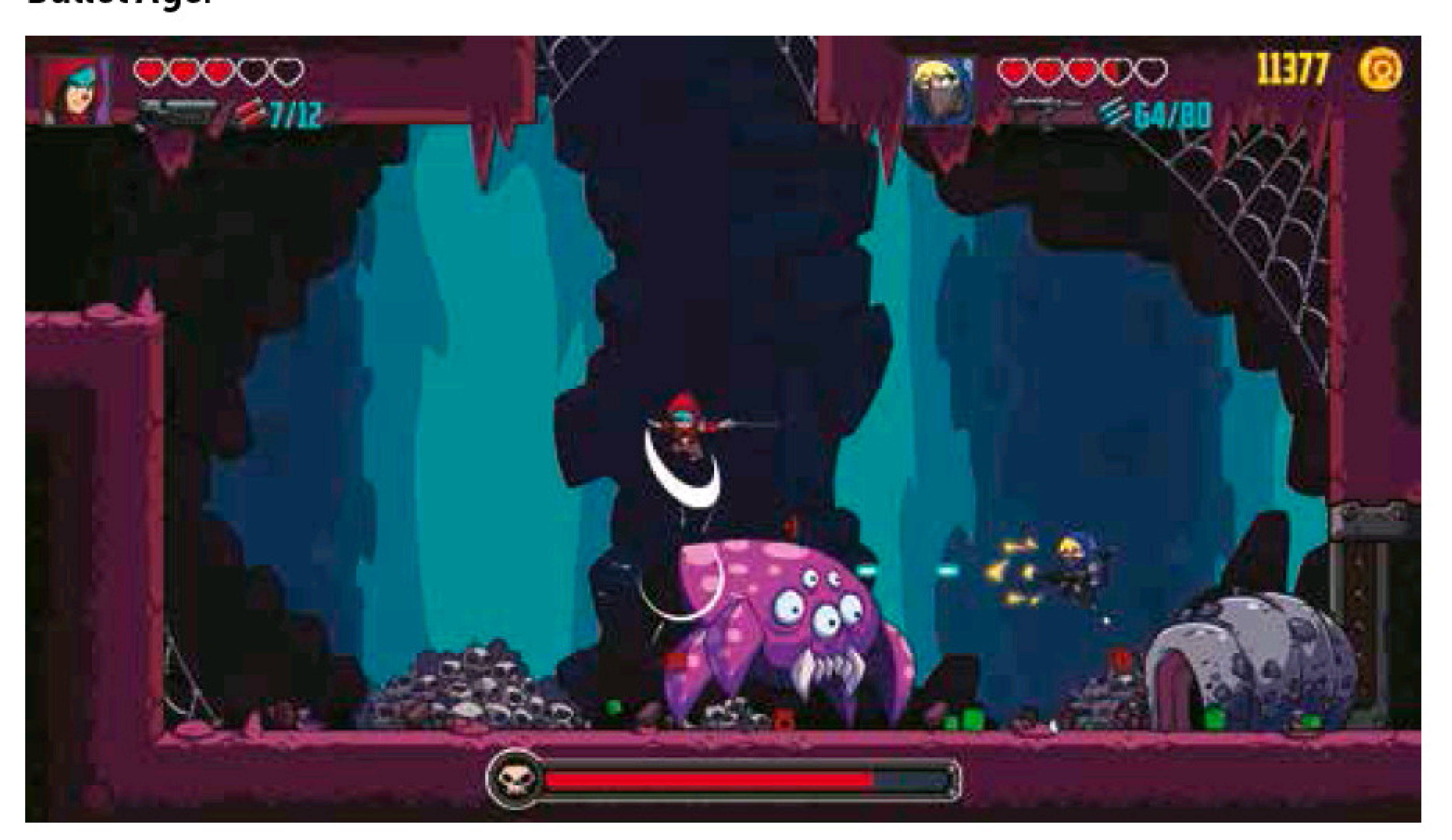


▶ Un gran colorido en **Bastion**.



▲ El héroe de la historia.

▼ Salva al mundo en **Bullet Age**.





▲ **Undertale** tendrá edición de colección.

Los juegos independientes nos muestran otro modos de diversión que le dan variedad a la consola

mejor de los juegos de combate con los *Party* e incluye todo el contenido de Ascension and Dark World y otras exclusivas para el Nintendo Switch.

TowerFall se centra en frenéticas partidas *versus* con amigos, retoma la clásica esencia de jugar sentado con las piernas cruzadas en el suelo y aniquilar a distancia a los oponentes.

La mecánica del núcleo es simple y accesible, pero difícil, con una gran cantidad de variantes de jugabilidad, tipos de flechas, potenciadores y niveles. Si necesitas un descanso de la competencia, tendrás la oportunidad de hacer equipo en modos cooperativos de uno a cuatro participantes, donde lucharás contra una gran variedad de monstruos, arqueros enemigos y jefes. Esta versión incluye batallas de seis jugadores utilizando niveles de pantalla ancha, nuevos sistemas de combate y a los arqueros invitados **Madeline** y **Badeline** del videojuego **Celeste**.

Samurai Gunn 2

Aventúrate con un amigo a través de una gran metrópoli medieval al borde de la crisis, o huye de tus enemigos para descubrir el misterio detrás de la amenaza fantasmal de Gunn City. O, si lo prefieres, combate junto con un grupo de dos a cuatro luchadores en comparación con controles mejorados, más niveles y nuevos personajes.

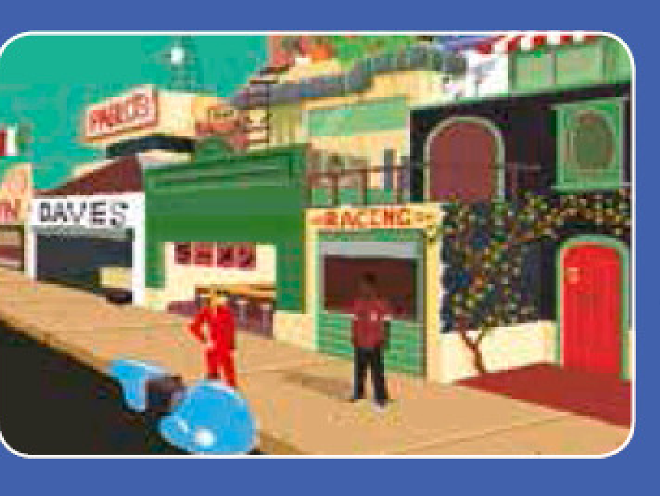
Una princesa, un golem, un caballero samurái y una chica sin hogar tienen una parte en la reescritura del destino de Gunn City para siempre.

Samurai Gunn 2 fue diseñado por Beau Blyth, co-creador de **Hyper Light Drifter**. Es una entrega llena de mucha acción, una historia cautivante y emblemáticos personajes.

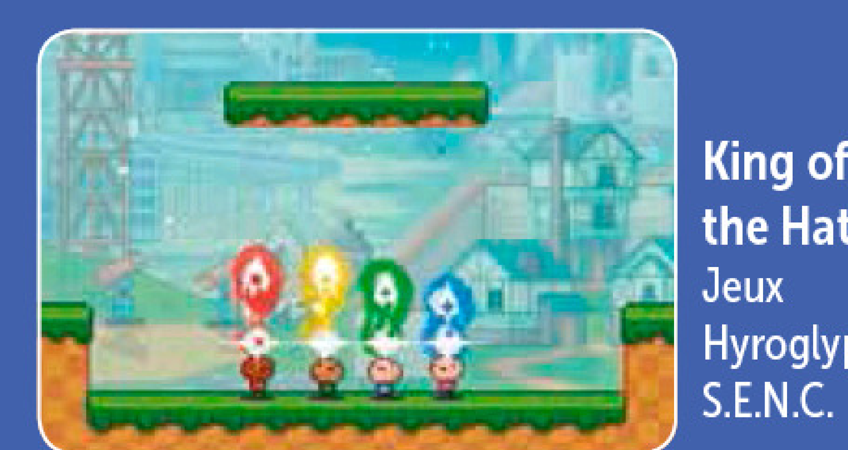


▲ Las gráficas retro de **Undertale**.

También los vimos en el Showcase



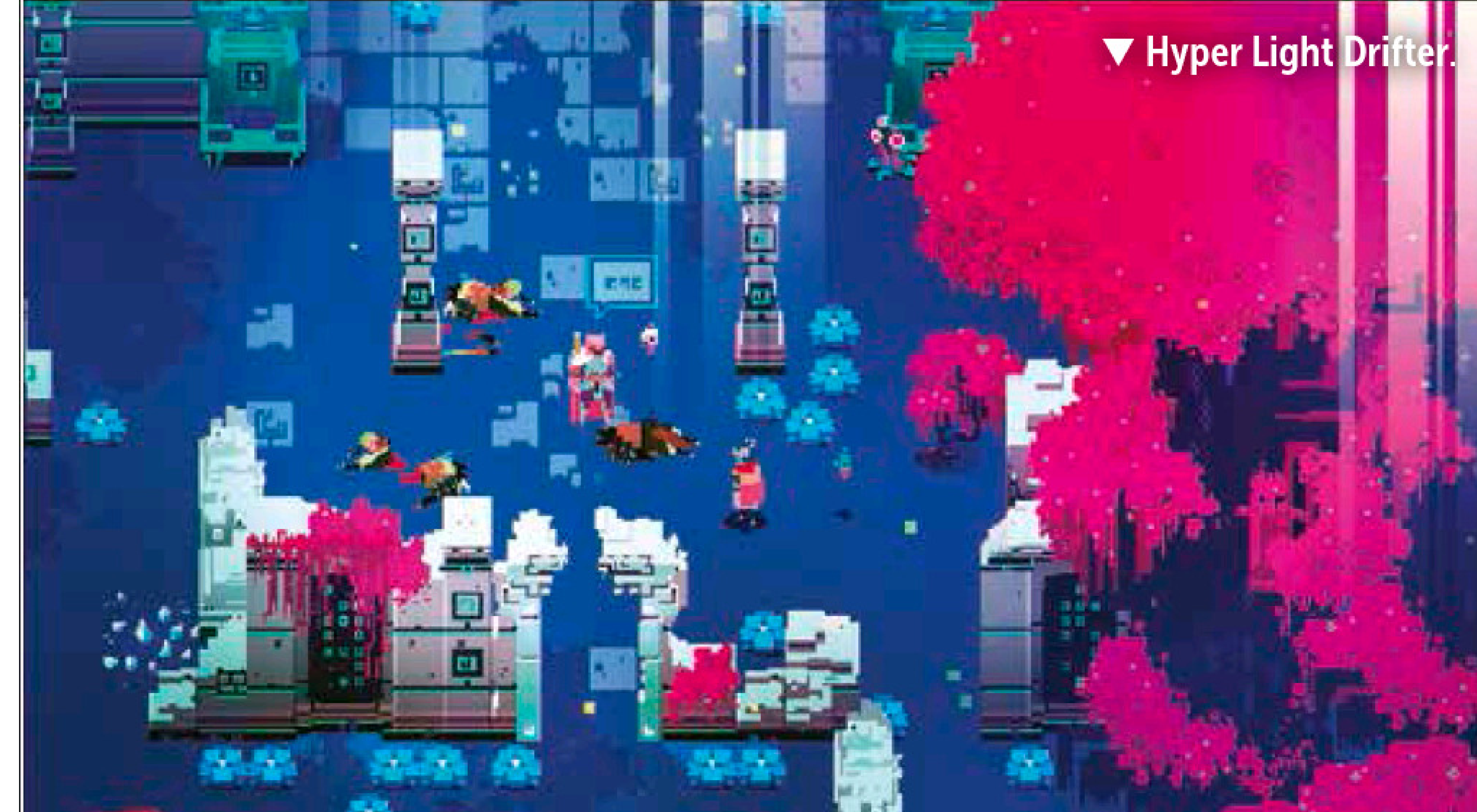
Desert Child
Akupara Games.



King of the Hat
Jeux Hyroglyphik S.E.N.C.


▶ El arte de **Dragon: Marked of Death** es genial.


▼ Dragon: Marked for Death.


▼ Hyper Light Drifter.

Treasure Stack

Esta obra fusiona la mecánica del rompecabezas en bloques con elementos de plataformas para crear una experiencia de juego diferente a todo lo que has visto.

Usarás tus habilidades de este género para navegar en el campo de juego, agarra bloques que caen con el gancho y apílalos para crear sorprendentes combinaciones. Pondrás a prueba tus cualidades en el modo Desafío, compite con amigos en la opción Versus local, o salta a *online* Versus y lucha cabeza a cabeza contra otros.

Zarvot

Un *shooter* sobre cubos llenos de mucha magia y color. Juega con amigos en el modo *versus* de hasta cuatro jugadores y dispara láseres en más de una docena de mapas destructibles.

Seguirás las aventuras de dos cubos en Story Mode, ya que son el mejor obsequio de cumpleaños para alegrar a los compañeros *gamers*.

Ampliamente recomendable para todo el público y más para los pequeños que buscan una nueva aventura que vaya acorde a sus necesidades y sea sencillo.

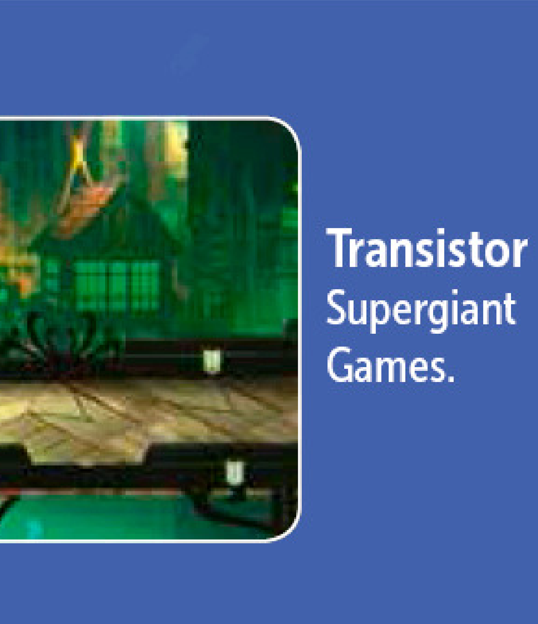
Mineko's Night Market

Aquí tomarás el papel de **Mineko**, una chica curiosa que acaba de llegar a su nuevo hogar en una isla supersticiosa y llena de leyendas japonesas en la base del Monte Fugu.

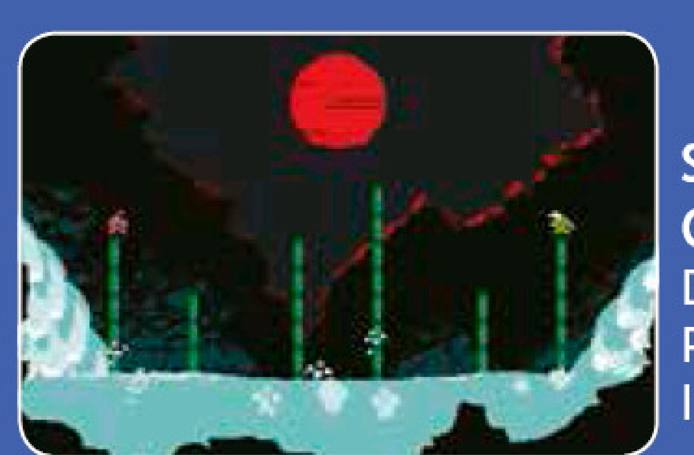
Los lugareños de la zona adoran al gato solar, **Abe**. Lo que siempre se pensó que era un mito largamente contado, ha desconcertado a la ciudad, ya que los avistamientos de **Abe** comenzaron a aparecer entre los residentes en los últimos días. Deberás embarcarte en un místico viaje para descubrir los secretos detrás de las ciudades.

▼ La protagonista de **Transistor**.

Hay de muchos géneros, puedes escoger el que más llame tu atención


Transistor
Supergiant Games.


Zarvot
Snowhydra LLC.


Samurai Gunn 2
Double Fine Productions, Inc.



▲ Into the Breach.


▲ Wasteland 2: Director's Cut.


▲ The World Next Door.

Todo esto mientras realizas tus actividades normales, ya sea completando trabajos, haciendo búsquedas caprichosas y elaborando elementos peculiares en preparación para el mercado nocturno semanal.

Mineko's Night Market es un juego que celebra la cultura nipona, con una trama sobre la amistad, la tradición, el trabajo, los valores y los gatos como un símbolo en 'La Tierra del Sol Naciente'.

Bullet Age
El mundo de New Haven es un desolado páramo. El imperio ARC lo destruyó con una sola bomba mutagénica que transformó sus criaturas en monstruos.

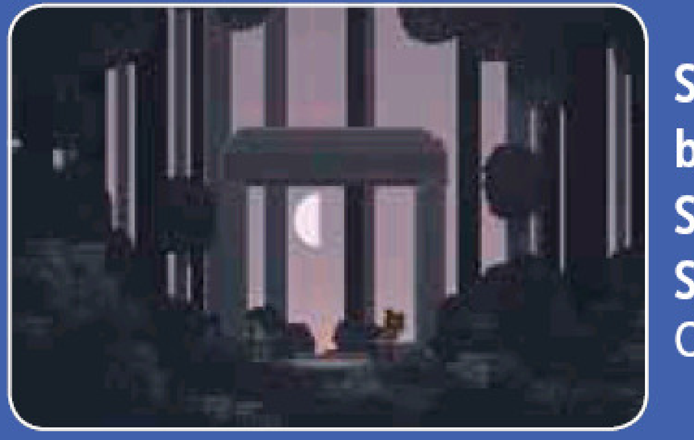
Te unirás a los héroes de Gunsword en esta plataforma de acción 2D de acción cooperativa clásica, ya que te convertirás en la última esperanza para United Resistance.

Adquirirás poderosas habilidades para lanzarte, girar y volar a través de criaturas espeluznantes, soldados mutados y grandes jefes. Depende de ti evitar que ARC logre dominar el mundo. ¿Tienes lo que se necesita?

The World Next Door
Un juego de acción-aventura basado en la historia de **Jun**, una adolescente rebelde atrapada en un mundo paralelo habitado por criaturas mágicas, enigmáticas y algunas peligrosas.

The World Next Door está inspirado por la emotiva narración de cuentos y la acción emocionante de las entregas de anime e *Indies*, los jugadores tendrán que encontrarse y desarrollar amistades con un elenco ecléctico de personajes mientras descubren los misterios escondidos en este vasto planeta. Un videojuego sobrenatural con batallas de *puzzles*; sistemas de diálogo y reputación de ramificación que afectan tus relaciones con los personajes; batallas de rompecabezas en tiempo real de ritmo rápido, entre muchas otras opciones. También contará con el modo VS disponible para jugadores múltiples locales de dos usuarios.
No hay que perderle la vista a esta obra que llegará el próximo año al Switch.

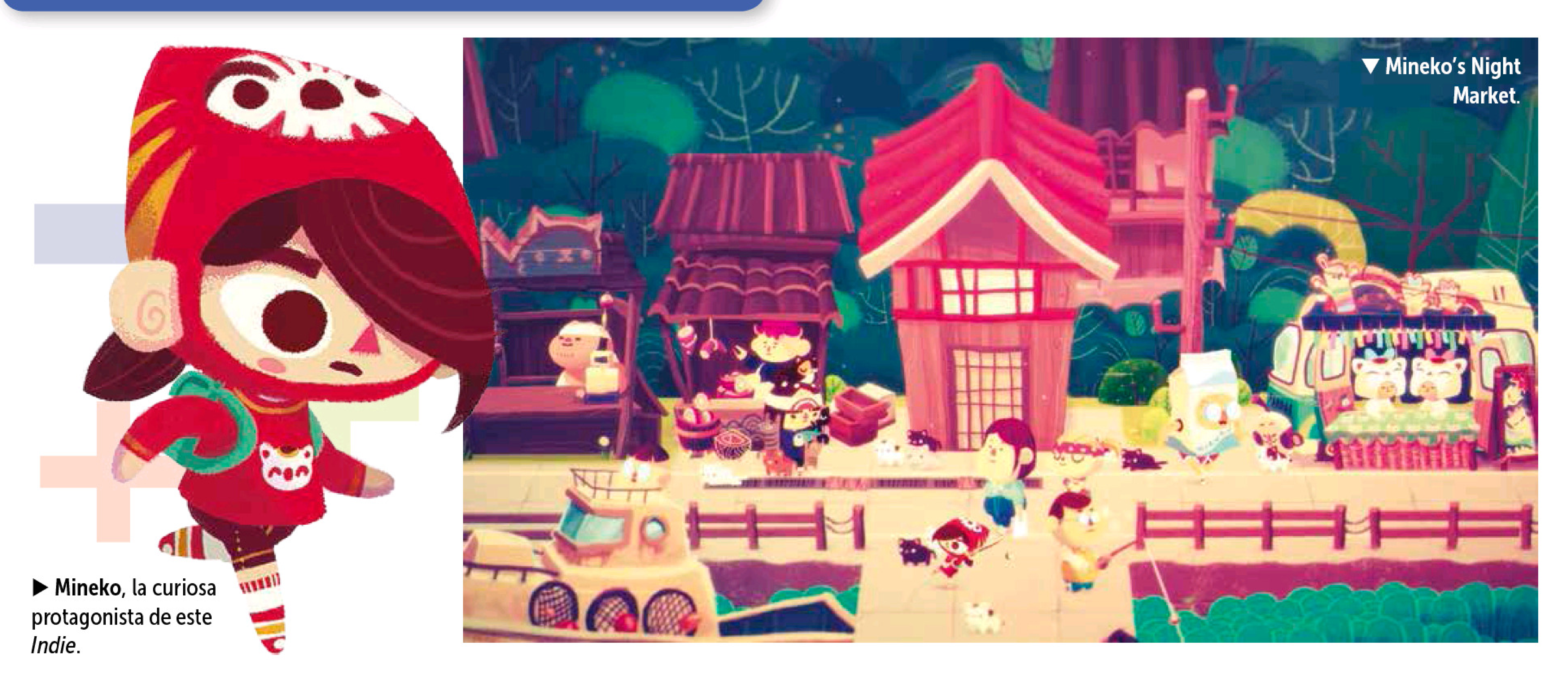
▲ Los personajes **The World Next Door** son un poco extraños.


Super-brothers Sword Sworcery
Capybara.



Jackbox Party Pack 5
Jackbox Games.


Levelhead
Butterscotch Shenani-gans, Inc.



▶ **Mineko**, la curiosa protagonista de este *Indie*.



▲ **The Messenger**.



▲ Untitled The Goose.

Las posibilidades en el Switch cada vez son mayores con este enorme universo de juegos



▲ El héroe de **The Messenger** nos recuerda un poco a **Ninja Gaiden**.

Wasteland 2: Director's Cut
Del Productor del **Fallout** llega **Wasteland 2**, la secuela del primer juego de rol de computadora post-apocalíptico. ¿Estás listo?

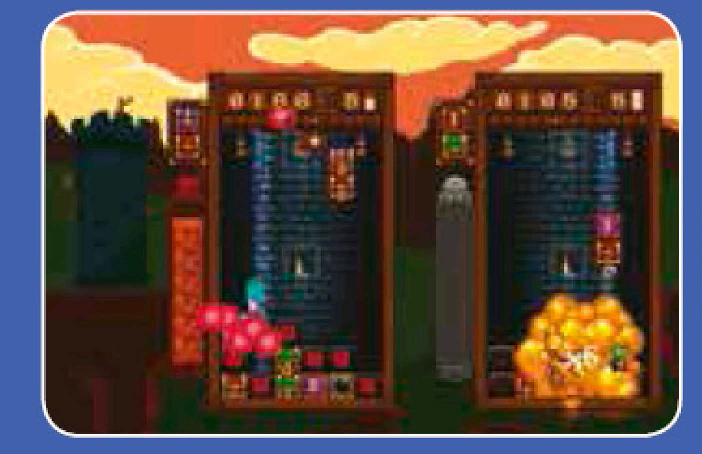
El paisaje infernal de **Wasteland** te espera para dejar tu marca o morir en el intento. Cuenta con más de 80 horas jugables, equiparás a tu escuadrón de **Desert Ranger** con el armamento más devastador de este lado de la zona afectada, probarás los límites de tus habilidades estratégicas y llevarás la justicia al pueblo. Una entrega que explotará muy bien las cualidades del Nintendo Switch y que vale la pena si te gustan las obras de estilo *Western*.

Bastion
Una experiencia de RPG que redefine las tramas en los juegos, con un narrador reactivo que marca cada uno de tus movimientos. Explorarás la cantidad de 40 exuberantes entornos pintados a mano mientras descubres los secretos de la **Calamity**, una catástrofe surrealista que hizo pedazos el mundo. Dispondrás de un enorme arsenal de armas actualizables y lucharás contra bestias salvajes adaptadas a hábitat. ¡Termina la historia principal para desbloquear nuevos modos de juego!

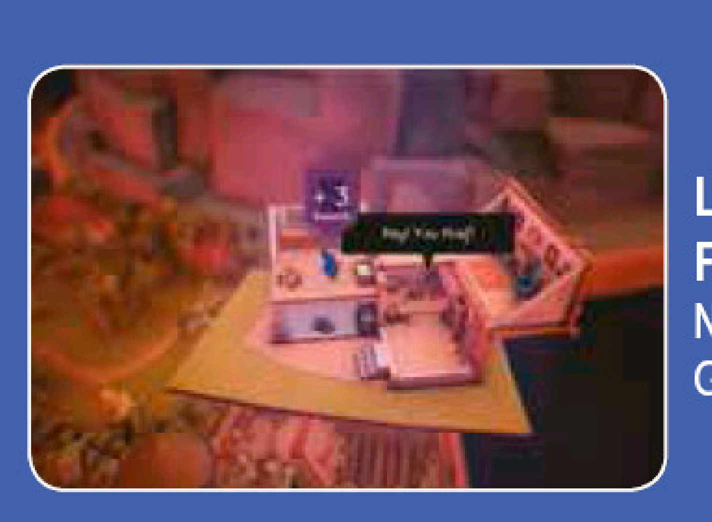
Un vasto catálogo de Nindies ya está disponible en el Switch y otros más serán lanzados en los próximos meses. No dejes pasar la oportunidad de darle un vistazo a algunos y conocer entregas virtuales que son increíbles en muchos aspectos. ¡Los Nindies llegaron para quedarse por mucho tiempo!



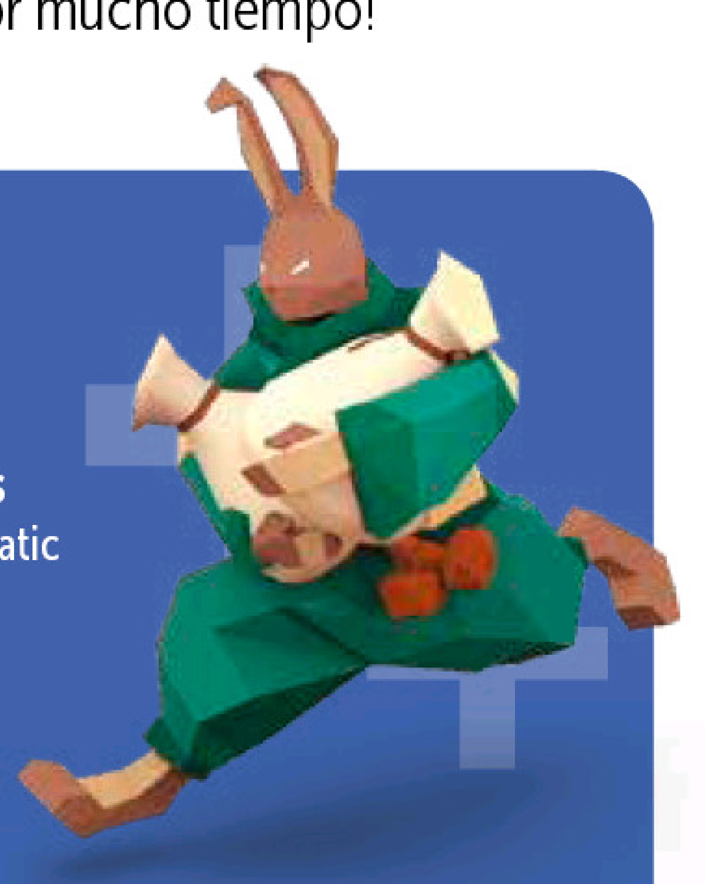
TowerFall
Matt Makes Games Inc.



Treasure Stack
PixeLakes LLC.



Light Fingers
Numizmatic Games.



▲ Navega con la Arwing por todo el universo.

Starlink: Battle for Atlas

La exclusiva se la lleva Nintendo con Fox Mcloud



• Compañía
Ubisoft
• Desarrollador
Ubisoft
• Categoría
Acción / Aventura
• Jugadores
Dos
• Opinamos
Nos sorprendió gratamente. Se disfruta al máximo.



La Iniciativa **Starlink** llega al Nintendo Switch con grandes héroes espaciales, siete diferentes mundos abiertos con su propia flora y fauna (Ashar, Haven, Kirite, Sonatus, Necrom, Tundria y Vylus) y un enorme arsenal de armas y naves para cada misión. Dentro de **Starlink: Battle for Atlas** tendrás la oportunidad de fabricar tu propio vehículo y personalizarlo como quieras. Podrás plasmar tus ideas y hacerlas cobrar vida en el videojuego.

El equipo de **Starlink** está compuesto por ocho pilotos que llevarán su talento hasta el final para intentar salvar al universo de las garras del villano **Grax** y que éste domine toda la galaxia. Cada personaje tiene habilidades distintas y cuenta con un grupo. Te contaremos un poco de cada uno, en especial del héroe invitado de **Star Fox** en la versión de Switch.

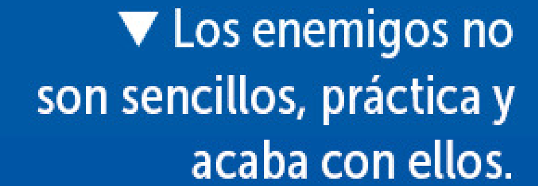
Calisto Chase Da Silva, una feroz y competitiva piloto de 16 años de Brasil.

A su cargo están la Pulse y la Neptune, la primera es una exquista nave brillante, ágil y muy veloz.





◀ Cada planeta ofrece una variedad de bellos paisajes.



▼ Los enemigos no son sencillos, práctica y acaba con ellos.



Hunter Hakka es un ex soldado que, tras un percance en su última misión, se embarcó en la Iniciativa Starlink. Formó parte de los guerreros samoanos y es un leal protector del proyecto.

Mason Rana, un inventor que tiene un gran potencial gracias a la tecnología Starlink, que permite a la tripulación intercambiar pilotos, armas y naves.

Judge es un alienígena con un vínculo misterioso a la nova, a quien **St. Grand** descubrió en el Ártico. Ahora está en su misión de búsqueda de sus creadores.

Shaid, una pirata forajida del sistema estelar de Atlas. Tras años de robar mercancías a la gente más peligrosa de la galaxia, ahora quiere la ayuda de la Iniciativa para vengarse de **Grax**.

Razor Lemar, la ruda del equipo que fue entrenada para las luchas cuerpo a cuerpo. Es la mecánica del grupo y experta en tácticas de combate.

Levi McCray, el temerario de la costa oeste. Gusta de los deportes extremos y no tiene límites a la hora de la aventura. Por azares del destino terminó siendo parte del Equinox.

Por último está el gran **Fox McCloud**. Piloto experto y líder del equipo **Star Fox**, además de legendario defensor del sistema estelar Lylat. **Fox** navegará en la galaxia acompañado de su Arwing, lo mejor de la ingeniería espacial que ofrece a su piloto unos niveles de rendimiento, eficacia y potencia de fuego como ningún otro. La inclusión de un personaje como éste, hace de **Starlink: Battle for Atlas** un título imperdible para finales de año.

Pero, ¿cómo es que **Fox** terminó formando parte de **Starlink: Battle for Atlas**? Todo comenzó en la E3 2017, cuando representantes de Nintendo visitaron las instalaciones de Ubisoft durante el evento para jugar la demo del título, aunque hasta ese momento no se hablaba de una colaboración.



▲ Los *toys-to-life* lo hacen aún más grandioso.

La Iniciativa Starlink dio inicio y tú serás parte del equipo Equinox que salvará la galaxia

▲ Los jefes son colosales.

◀ **Mason Rana** será parte indispensable del viaje.

▶ Cada nave tiene habilidades distintas.



▲ **Wolf** le complicará las cosas a **Fox**.

Más tarde, el mismo Reggie Fils-Aimé, presidente de Nintendo of America, dio su visto bueno y esto llegó a oídos de los nipones, en especial al creador de la saga **Star Fox**.

Algunos meses más tarde, la compañía francesa fue invitada por la Gran N a sus instalaciones en Japón para presentar de qué iba **Starlink: Battle for Atlas** y cómo **Fox McCloud** sería una buena adición para el videojuego.

En esta presentación, mostraron un modelo físico de la emblemática nave Arwing de **Fox** para explicar el modo de juego dual del título y de este modo el señor Laurent Melville, director creativo de **Starlink: Battle for Atlas**, platicó su idea al gran Shigeru Miyamoto, quien fue el que decidió que el zorro galáctico se uniera a esta aventura espacial. ¿Qué te parece?

Esta obra de acción-aventura está ambientada en el sistema estelar Atlas. Deberás reunirte con una gran variedad de especies extraterrestres y formar alianzas con la finalidad de crear una tripulación sólida que ayude a completar los objetivos.

En cuanto al *multiplayer* para dos participantes, la pantalla se dividirá, permitiendo a ambos navegar libremente por todo Atlas.

Uno de los puntos a favor de **Starlink: Battle for Atlas** es que cada escenario cuenta con su propio paisaje, historia, peligros, flora y fauna que incrementan la dificultad del videojuego y lo hacen más divertido y frenético.

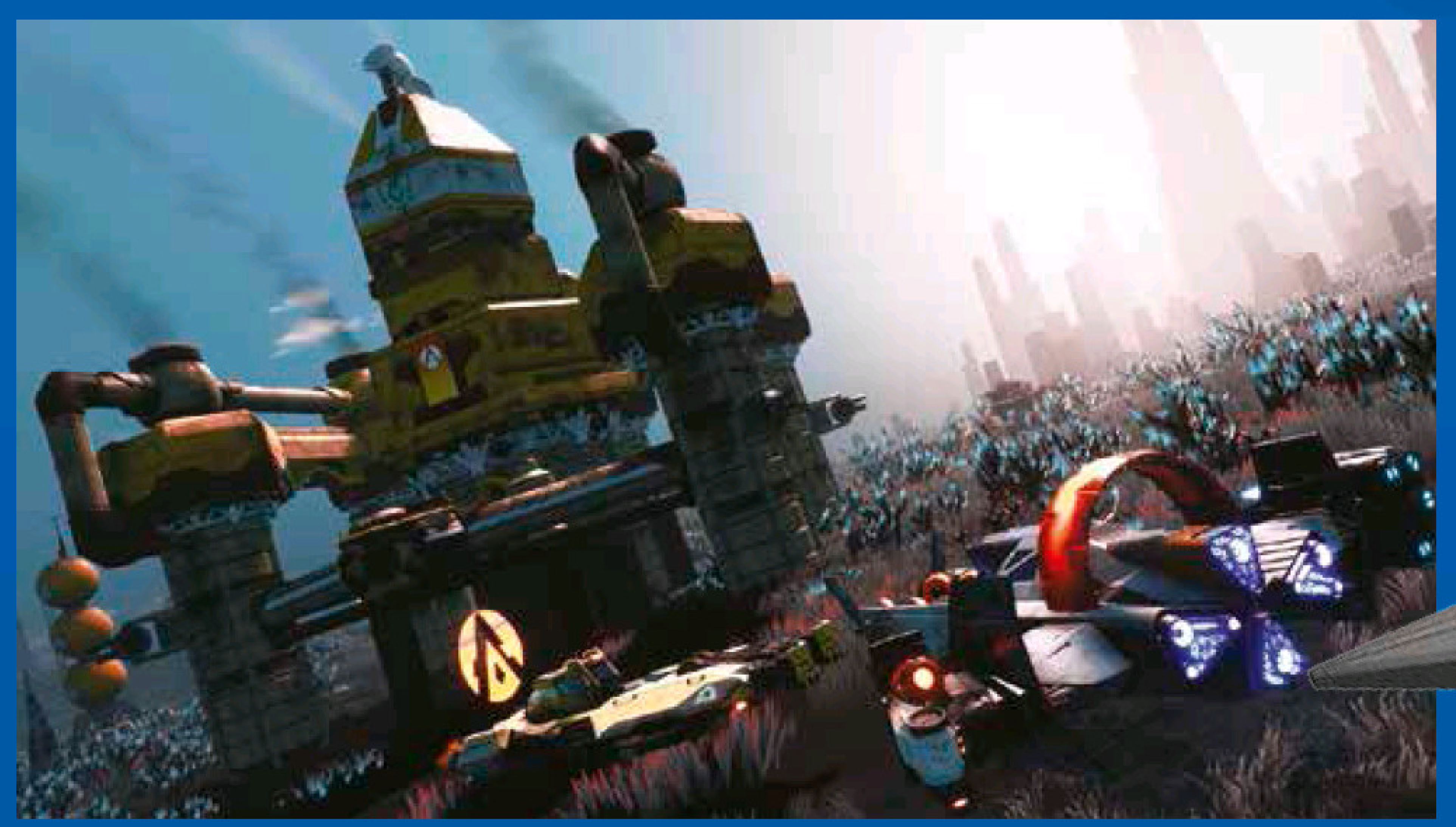
Hay muchos tipos de armas disponibles en **Starlink : Battle for Atlas**.

Hallarás a la Despedazadora, Levitadora, Volcán, Implosionador, Nulificadora, Lanzallamas, Andanada de Hielo, Arma Hailstorm y la Meteor MK. 2, entre otras que liberarán próximamente.



▼ Deberás observar bien a tu alrededor.





◀ Las gráficas son increíbles y están llenas de detalles.





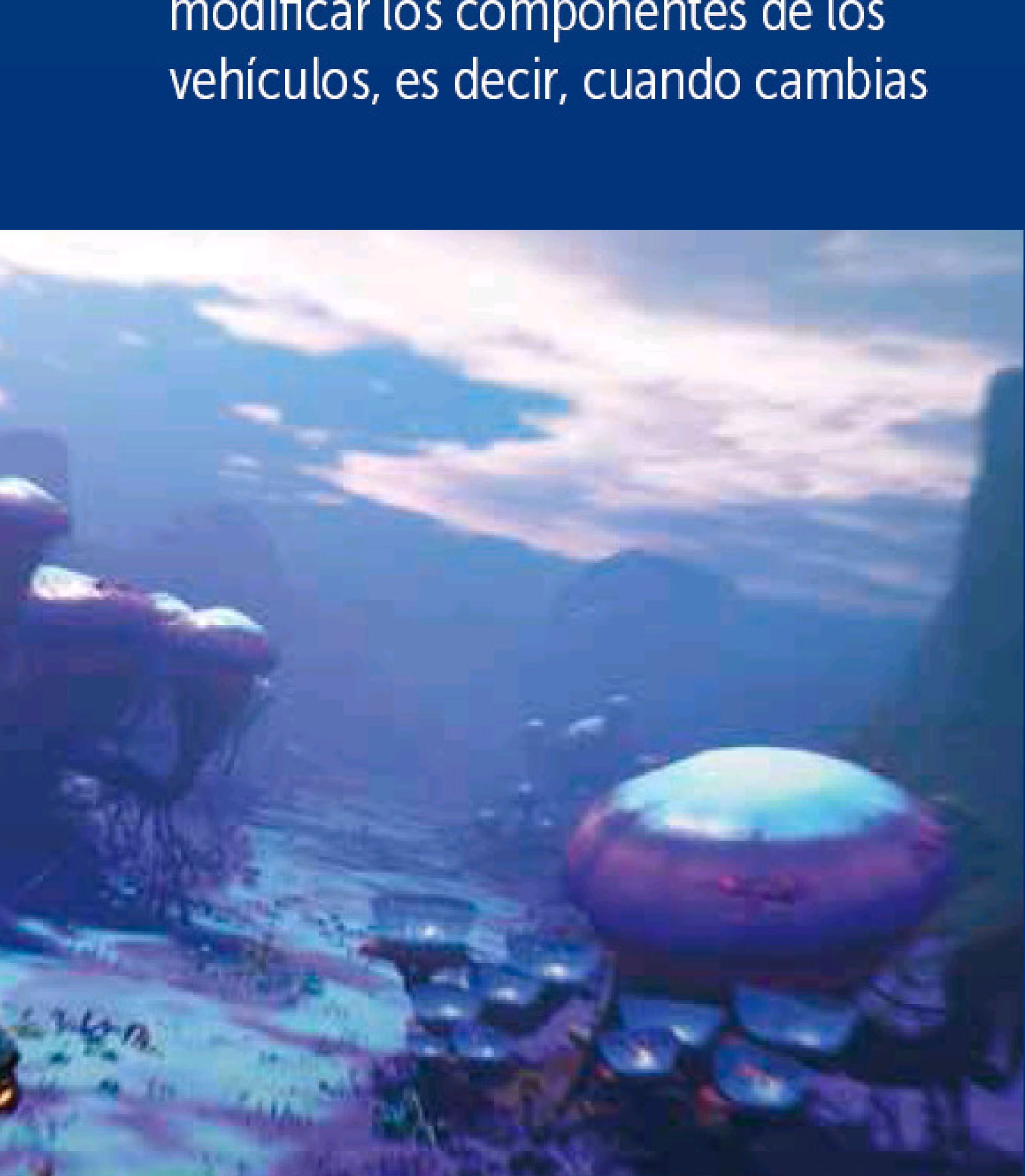
◀ Podrás mejorar tu armamento.

La incorporación de Fox brinda a Starlink una cantidad inimaginable de posibilidades

Un *plus* de esta entrega virtual es que los denominados *toys-to-life* pueden ser adquiridos por separado para darle una mayor versatalidad al modo de juego. Estos accesorios sirven para modificar los componentes de los vehículos, es decir, cuando cambias las partes de tus barcos en la vida real, su contraparte virtual también reflejará esas variantes al instante. Increíble, ¿no lo ves así?

Como sorpresa extra, hace unos días se reveló que **Peppy**, **Falco** y **Slippy** le darán una mano a **Fox** en nuevas misiones exclusivas para la edición del Nintendo Switch, además, el equipo del villano **Wolf** estará también presente en el **Starlink: Battle for Atlas**.

Un juego al cual no hay que perderle la pista. Le da nuevos aires al género y más con personajes de este tipo.





▶ **Fox McCloud** y su tripulación serán parte de esta trama.

Nintendo Switch



El Direct de hace unas semanas nos trajo más información de Super Smash Bros. Ultimate

¡Isabelle en SSB.!



¡Así es! De **Animal Crossing** llega este popular personaje que se une al *roster* de retadores de **Ultimate.** ¿Estás listo para entrar a la arena de combate?

¡No acaban las sorpresas!

Cuando creíamos haberlo visto todo sobre la nueva entrega de la serie **Super Smash Bros.**, Nintendo nos grita que no es así y nos revela más información sobre lo que será el lanzamiento del máximo *crossover* de peleas en los videojuegos.

Muchas fueron las noticias importantes que se dieron durante la transmisión del Nintendo Direct. Entre las más relevantes están al anunció de **Luigi's Mansion 3** en 2019 para el Nintendo Switch; el lanzamiento de diversos títulos de la serie **Final Fantasy** también en la consola híbrida de Nintendo; más detalelles del servicio *online* del Switch y, por supuesto, el increíble *bundle* de **SSB. Ultimate**.



Este paquete incluíra el juego, la consola con diseños del videojuego y un par de Joy-Con también con motivos de la quinta entrega de **SSB.** Su lanzamiento está previsto para el 7 de diciembre de 2018, una versión que todo coleccionista querrá tener. Recordemos que también Europa tendrá su propia edición limitada con un control de GameCube. El año todavía no termina y no dudamos que la Gran N tenga reservadas más sorpresas. ¿Emocionado por todo lo que viene?



Nintendo Switch Online

Lo retro es lo de hoy y el Switch no podía quedarse fuera de esta moda. Como parte de las ventajas del servicio en línea de esta plataforma se pondrán a la venta unos Joy-Con con estilo de los controles del NES



Con este aditamento de antaño se hará más placentera la experiencia a la hora de jugar los grandes clásicos vía *online*, además que estos mandos de NES vienen diseñados para que realices lo que habitualmente haces con los Joy-Con. Desafortunadamente estos accesorios sólo se venderán exclusivamente para los suscriptores del servicio de Nintendo Switch Online.



Juega online.



Controles tipo Nintendo Entertainment System.



Salva en la nube.



Smartphone App.





Ofertas Especiales.

TIPS

▶ Algunos monstruos debutan en esta versión.



Monster Hunter Generations Ultimate

¡Conviértete en el mejor cazador del mundo!

Tuvieron que pasar varios meses, pero por fin el esperado **Monster Hunter** está con nosotros en América para Nintendo Switch. Desde su aparición en Wii, hace ya prácticamente una década, ha sido pieza fundamental en las consolas de Nintendo, como Wii U y Nintendo 3DS, y claro, no iba a quedarse el Switch fuera de esta tendencia.

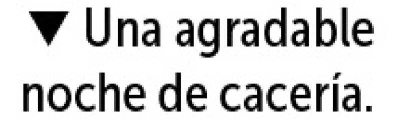
Si te sientes algo novato en esta obra, pero quieres ser uno de los expertos, no te preocupes, te hemos preparado varios consejos para que pueda comenzar con el pie derecho en esta gran obra de Capcom que se ha convertido ya en un clásico.

Conoce las armas y los estilos de juego

El primer punto parece simple pero es el más importante, una mala elección puede alejarte del juego para siempre. Existen más de 10 tipos distintos de armas, y lo mejor es que experimentes cada una. Mucha gente, se va con las armas de potencia, como el martillo o el hacha, pero también las armas pequeñas como la ballesta o el arco pueden ser de gran ayuda si las sabes utilizar. De entrada, para que puedas iniciar sin muchos problemas, nosotros te recomendamos que uses la Gran Espada o Espada y Escudo, armamento que cumple con los puntos mencionados anteriormente, potencia y habilidad. ¡Ya verás!



◀ Tienes a tus Palicos para no cazar solo.



▼ Una agradable noche de cacería.



▲ Algunos monstruos son realmente enormes.



Ahora bien, ya que tengas el arma, piensa en el estilo de juego. Hay tres diferentes por arma, uno neutral y dos más enfocados a la ofensiva y defensiva, ya depende de cada uno la elección. Ahora bien, no te preocupes si quieres cambiar una vez que ya los elegiste, porque podrás hacerlo en el momento que lo desees.

Te sugerimos que experimentes, que realmente pases tiempo con cada arma o estilo, sólo de este modo podrás aprender a usar una arma, aunque lo ideal, pero se logra con el paso de las horas (hablamos de cientos), es que puedas usar cualquier tipo. En un momento vamos a hablar de los elementos de las armas... pero primero comentemos un poco de las armaduras, ya que también estas reciben ayuda de los elementos de cada monstruo, y es todo un tema a considerar.

No vayas denudo a las cacerías

Al iniciar el juego, lo haces literalmente, en calzones. No tienes ningún tipo de armadura y para lo único que te alcanza es para una simple armadura de metal, que parece hecha con algunas cucharas por la poca defensa que te ofrece, pero bueno, nadie dijo que el camino en **Monster Hunter** sería sencillo, es por eso que los cazadores de renombre han logrado todo, por soportar y superar los problemas.

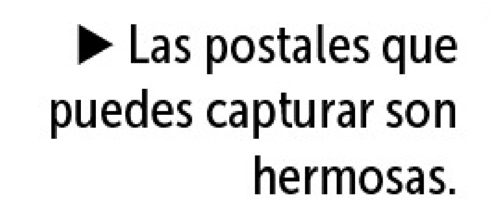
El segundo punto a considerar, luego de tener tu arma, es la armadura. Hay armaduras por cada uno de los monstruos que hay en el juego, es decir, tienes más de una centena por forjar, más las especiales que aparecen sólo al completar ciertos eventos especiales.

Pero comencemos de una vez por todas, una armadura te permitirá resistir varios ataques de los diferentes monstruos, claro, mientras mejor sea la armadura, más ataques puedes admitir en los combates.

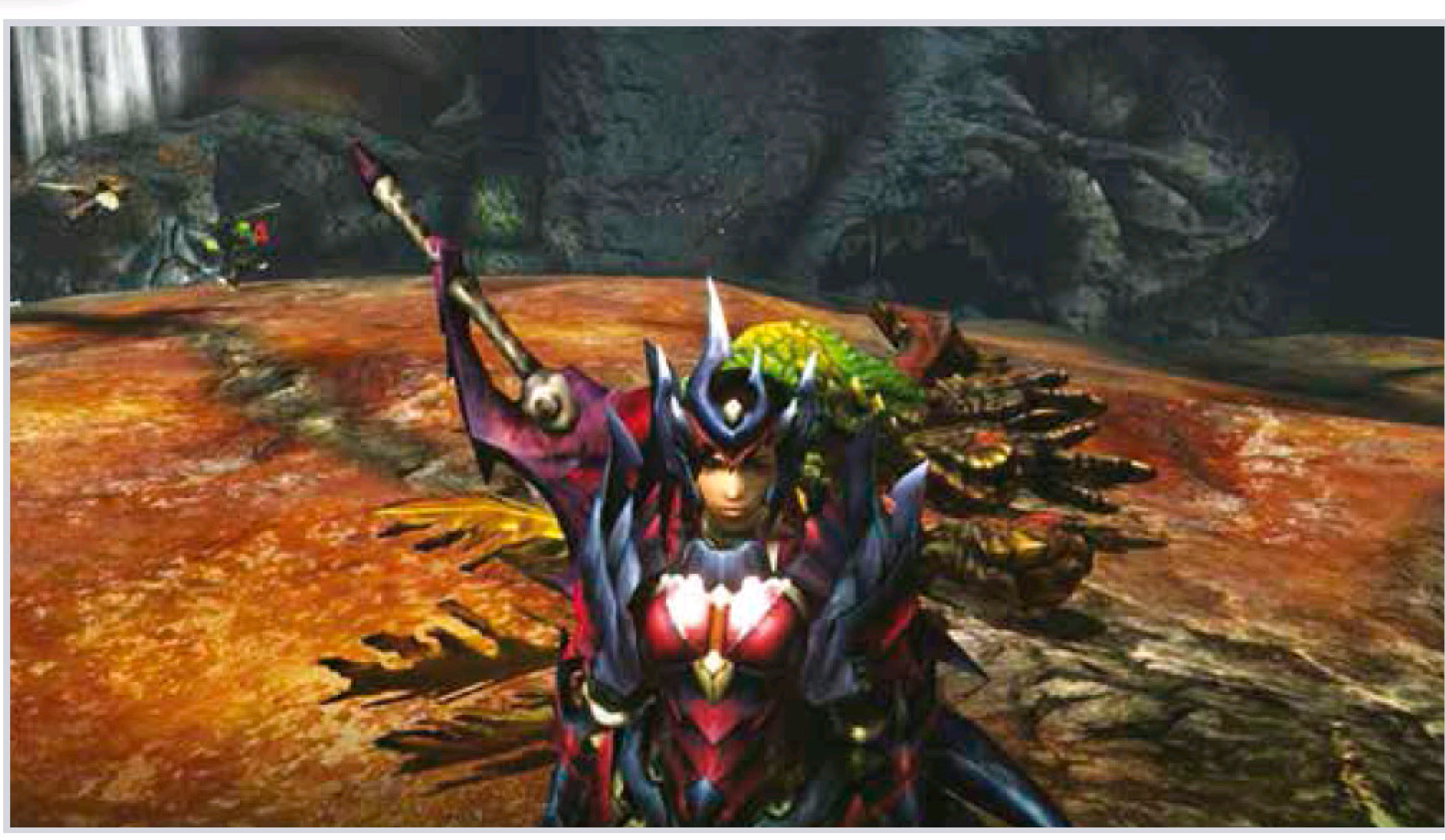
▼ Utiliza todas las armas en tu colección.



Marca a los monstruos con una bomba de color para que sepas a donde se mueven.



▶ Las postales que puedes capturar son hermosas.



▼Puedes tener diferentes acciones al terminar una cacería.





▲ Cuídate de los enemigos que rodean las islas.



◀ ¿Quieres un abrazo de oso?

Recuerda siempre ayudar a tu equipo, nada lograrás si cazas solo

Existen tres rangos para forjar una armadura, Bajo, Alto y G, siendo el Rango G el más elevando dentro del juego, lo que signifia, claro, una mayor dificultad para poder forjarla, pero también mejores condiciones cuando las usas. Cada ocasión que cazas o capturas un monstruo, recibes partes de dicho monstruo, como pueden ser cuernos, cola o algunas piedras valiosas. Estas piezas te las pide para forjar los diferentes tipos de armaduras que existen en el título.

Cuando es tu primera vez en el juego, por lo regular, quieres hacer una armadura de inmediato, y es normal, pero no lo hagas. Las armaduras de Rango Bajo parecen estar hechas de papel, son muy débiles, y sólo te sirven para ese rango, en Alto o G, es como si no tuvieras nada puesto, así que lo mejor es forjar lo que te vaya saliendo sin querer completar un *set*, es decir, usa un casco de Rathia y pecho de Ludroth, no pasa nada, el chiste es que no salgas desnudo, pero no pierdas tiempo en el Rango Bajo.

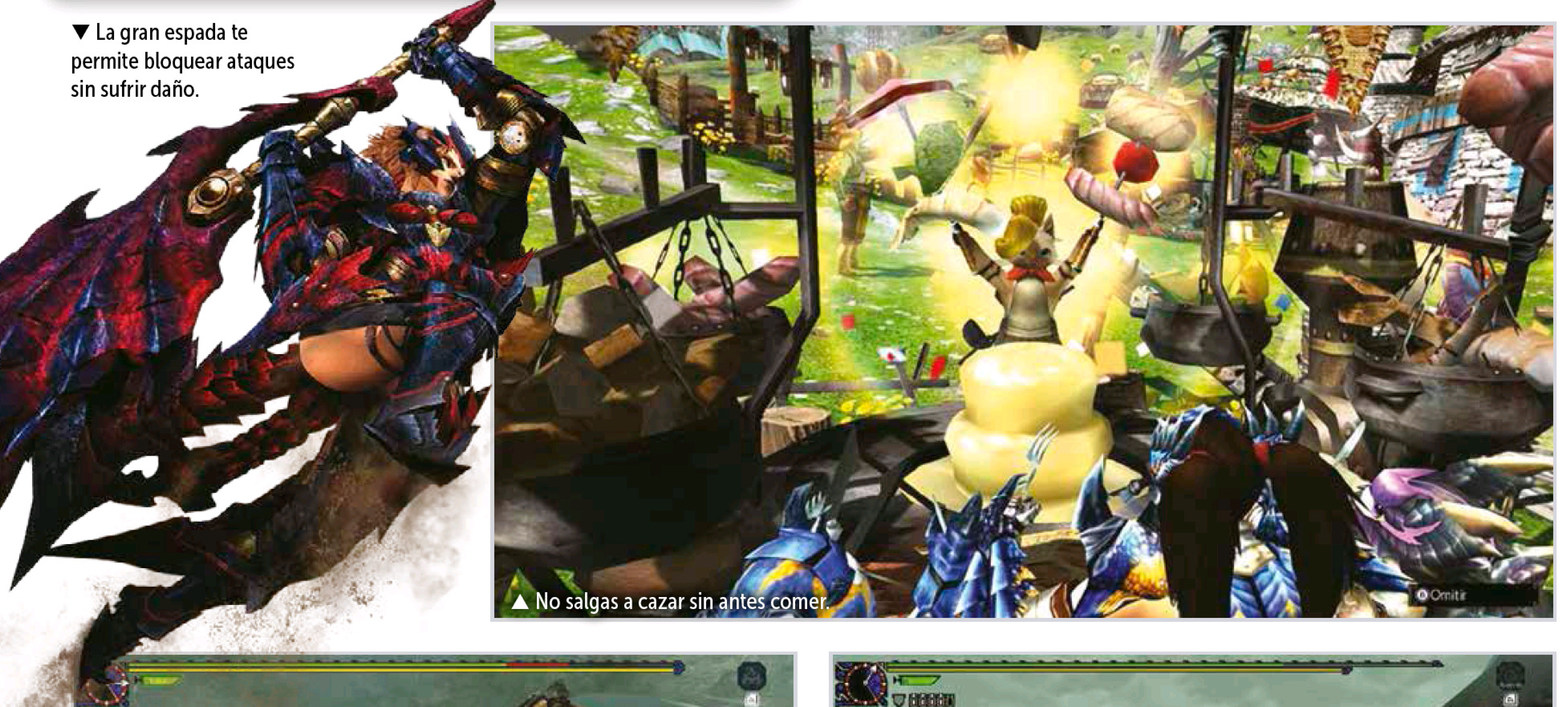
Una vez que hayas superado las pruebas de dicho rango, ahora sí, comienza el juego de verdad, el Bajo es un tutorial de lo que representa Monster Hunter. Ya en Rango Alto, ahí sí, comienza a armar *sets* de armaduras, completa todas, porque al usarlas completas, recives algunos beneficios, como resistencia extra a cierto tipo de monstruos o ataques, salud, en fin, hay de todo.

Hablemos de los elementos

Ahora sí, como lo comentamos al inicio, ya que sabes cómo está el asunto con las armaduras y armas, hay que


NINTENDO
SWITCH
ARMS™
¡DISPONIBLE YA!
SWITCH&PLAY
SUPERA TUS LÍMITES Y
COMBATE COMO NUNCA ANTES
ARMS.NINTENDO.COM/ES
El juego y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. ARMS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.
Nintendo

▼ La gran espada te permite bloquear ataques sin sufrir daño.


▲ No salgas a cazar sin antes comer.


▲ Las animaciones son impresionantes.


▲ Usa las pociones al estar en una zona segura.


▲ **Link** aparece también como atuendo.

hablar de los elementos. Al estilo de **Pokémon**, hay varios elementos para cada monstruo, como eléctrico, fuego, hielo o veneno. Cada uno, afecta más a otro distinto tipo, es decir, si vas a cazar a un monstruo con elemento hielo, es mejor usar una arma de fuego o una explosiva, ya que además del golpe físico que le conectarás con tu arma, causará un daño extra al hacer contacto, debido al elemento.

Los elementos, como ya vimos, juegan a tu favor, pero también pueden hacerlo en contra. Si usas una armadura débil contra el fuego, y enfrentas un Rathalos, no importa que sea de un rango superior, te la van a quemar como si fuera papel, así que es muy importante que tengas armas y armaduras para cada ocasión, es lo que hace la diferencia entre un cazador bueno y otro que terminará cazado.

Mejoras para tu equipo

Si pensas que lo anterior era lo útimo de armas y armaduras, estás equivocado. Debemos hablar de sus mejoras. Todas las armas y armaduras, puedes subirlas de nivel, con esto, como es lógico, ganas en fuerza, defensa y ataque. Para mejorar las armas, requieres de piezas de monstruo, mientras que para las armaduras, minerales, por lo que es immportante llevar siempre un pico a las misiones... lo que nos lleva a otro punto, la recolección. En **Monster Hunter**, los distintos monstruos se encuentran en ambientes muy diversos, desiertos, cavernas, bosques, montañas, cada lugar con flora y fauna única. Para mejorar o forjar armas y armaduras, a veces también se requiere de insectos y minerales, así que te recomendamos llevar siempre picos y redes a las misiones, lo cuales son muy baratos, y puedes llevar hasta cinco de cada uno. No son infinitos, después de un tiempo se rompen, así que debes estar preparado para ello, puedes quedarte sin un mineral importante si no estás preparado.

¿Ya estoy listo para cazar?

Ya tienes armadura, arma, picos, redes, ya debes estar listo para cazar ¿verdad? Pues no, aún no. En la batalla con los

Nunca debes confiarte, cuando el monstruo está a punto de caer, es cuando se vuelve más peligroso.



◀ Seguro harás buenos amigos en este juego.



▲ Muchos monstruos tienen formas raras.

monstruos, perderás energía siempre, no importa qué tan bueno seas, recibirás golpes, y aunque inicies con tu barra de energía al máximo, no te va a durar toda la misión, créenos, no dura.

Existe una lista de cosas que no puedes olvidar antes de ir a cazar y que deben estar en tu bolsa. Hablamos de pociones y mega pociones de salud, bebidas frías y calientes, antídotos, hierbas de salud, piedra de afilar, filetes de resistencia y algunos extras como bolas de pintura o tranquilizantes para las misiones de captura.

Existen dos tipos de misiones dentro de **Monster Hunter**, de caza y de captura. En las primeras, no hay opción, debes derrotar al monstruo, dedicarle cientos de golpes hasta que caiga, mientras que en las de captura, debes estar alerta de pequeños detalles para poder completarlas. De entrada, requieres de trampas, sólo puedes llevar dos, así que no las desperdicies.

El monstruo será capturado cuando logres debilitarlo lo suficiente, sin matarlo. Muchas veces nos emocionamos por la acción y acabamos derribándolo antes de que sea necesario y fallamos la misión, así que debes tener presente este detalle una vez que estés ahí.

Lo que necesitas, es notar que su aspecto cambia, es decir, de entrada, caminará lento, además de que babeará y buscará escapar. Justo en ese momento, debes dejar de golpearlo, ahora sí, comienza el proceso de captura.

Cuando notes los signos anteriores, coloca una trampa y espera a que caiga, en ese momento, lanza bombas tranquilizantes y listo, habrás cumplido con la misión. Como es un poco más eleborado esto, que simplemente cazar, las recompensas también son mejores, por lo que muchas veces querrás capturar en lugar de cazar.

Cacería para llevar

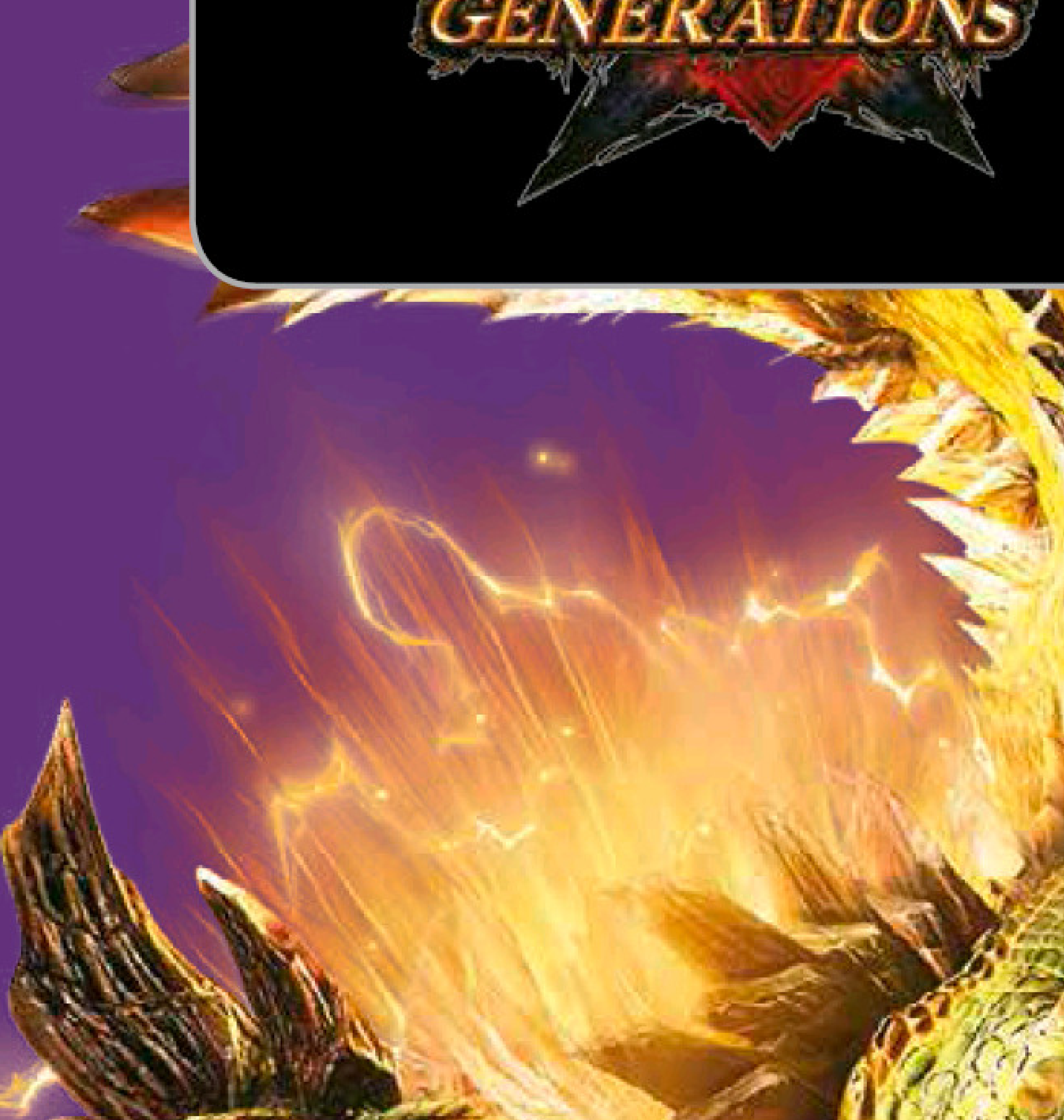
Comparte tu avance

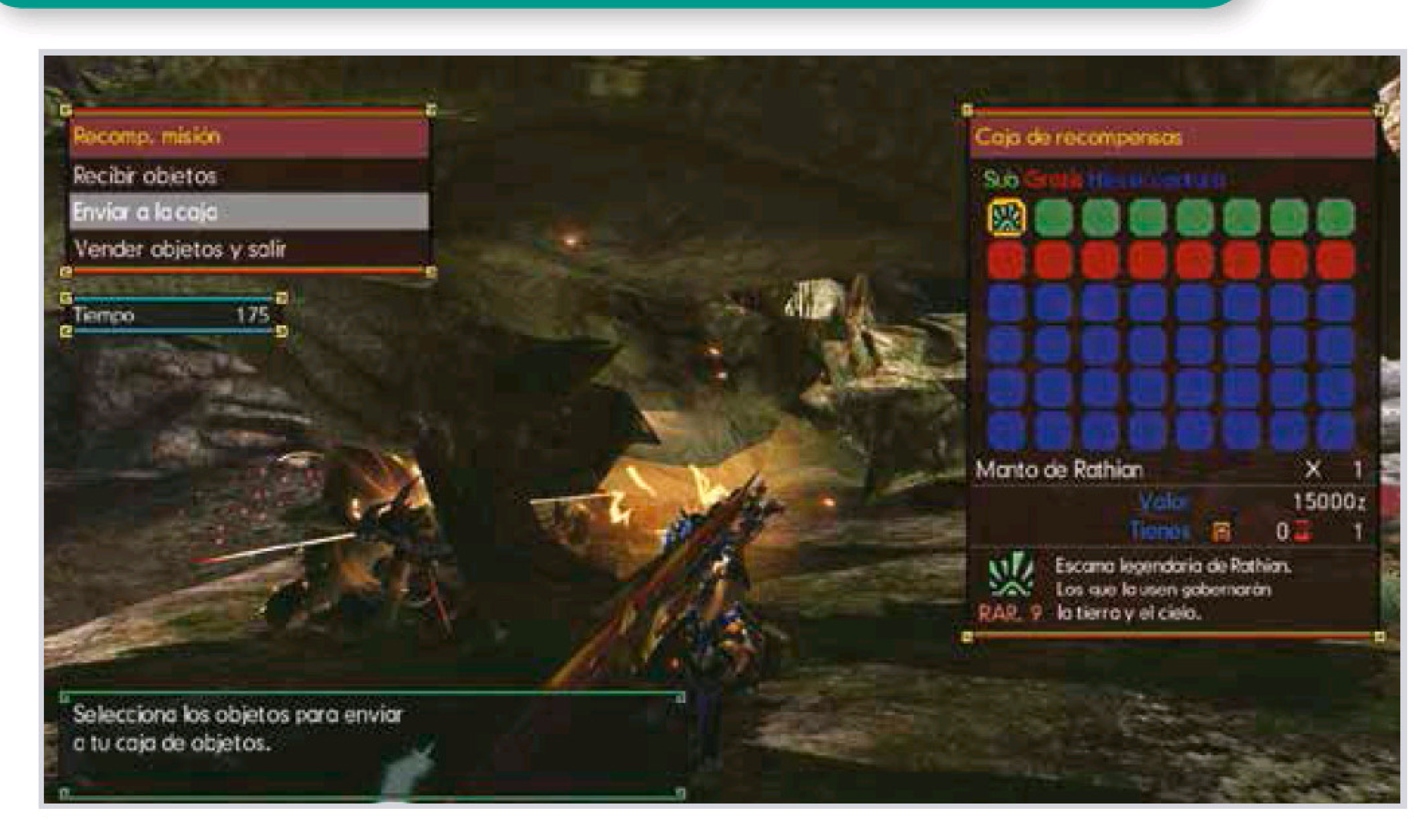
Puedes transferir tu avance de monster Hunter Generations de Nintendo 3DS a la versión Ultimate de Nintendo Switch, pero debes pensarlo bien, ya que no puedes regresarlo, como pasaba en la versión para Wii U y Nintendo 3DS.







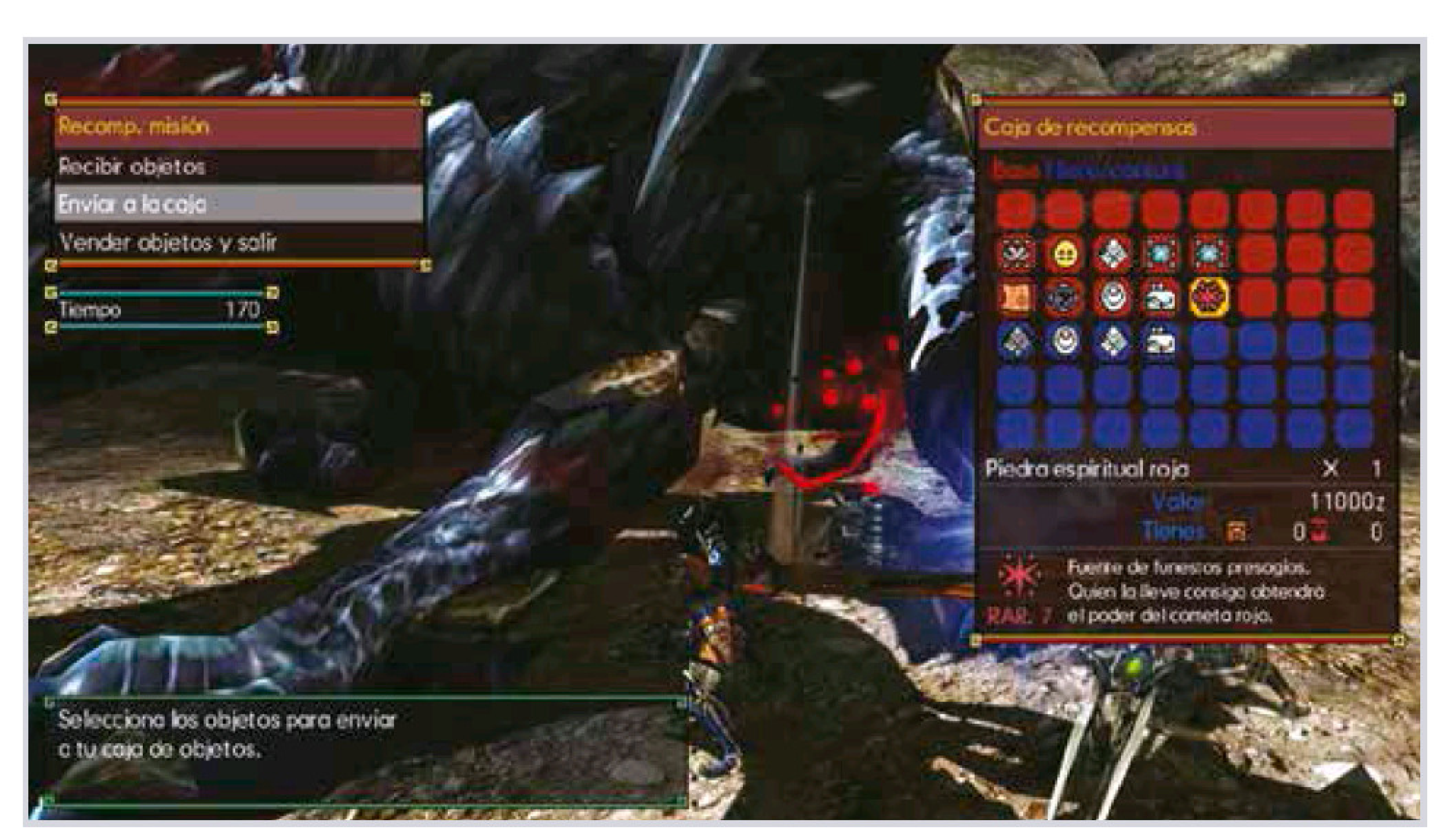




◀ El juego cuenta con cinemas asombrosos.

▼ Si tienes suerte, puedes conseguir buenos objetos.





▲ Revisa bien tu inventario.

El mejor juego de la serie es sin duda Generations, con más armas, monstruos y armaduras que ninguno de la franquicia

▼ **Lagiacrus** sigue siendo uno de los monstruos más espectaculares.



Más vale acompañado que solitario

El juego está totalmente enfocado al multijugador, hasta cuatro personas pueden participar en las cacerías, y es muy importante que cuando esto ocurra, cada integrante del equipo se enfoque en algunos puntos del monstruo, es decir, los que tienen espadas, deben buscar corta la cola del monstruo (permite obtener premios extra), mientras que los que usen armas de ataques cercanos, pueden enfocarse en las piernas, y los de poder, como los martillos, en la cabeza, para rcomper los cuernos. Son muchas las variantes que existen y que pueden ayudar a que una misión tenga mejores resultados.

Sólo pueden desmayarse tres veces por misión, así que es importante que se apoyen entre todo el equipo. Puedes repartir todos los ítems de apoyo en el momento que lo quieras, pociones, bebidas, todo es útil, pero también lo son los polvos e vida. Este es un ítem especial, que representa el éxito o fracaso de una misión. Cuando los usas, recuperas salud, pero eso no es lo más importante, sino que también todo tu equipo lo hace.

Esto sirve para situaciones de emergencia, ya que a veces un golpe puede dejar a tus compañeros mareados y con muy poca salud, listos para ser derrotados por el monstruo. Es en esos momentos en los que debes usar los polvos de vida, no importando que tú estés al máximo de salud, la prioridad es mantener al equipo a salvo.

Esperamos que estos consejos te sean de ayuda para iniciar tu camino en el mundo de **Monster Hunter**. No olvides que puedes comentarnos o peguntarnos lo que necesites, tal vez para algún tipo de monstruo en particular, y te ayudaremos con gusto.

NINTENDO SWITCH

Splatoon 2

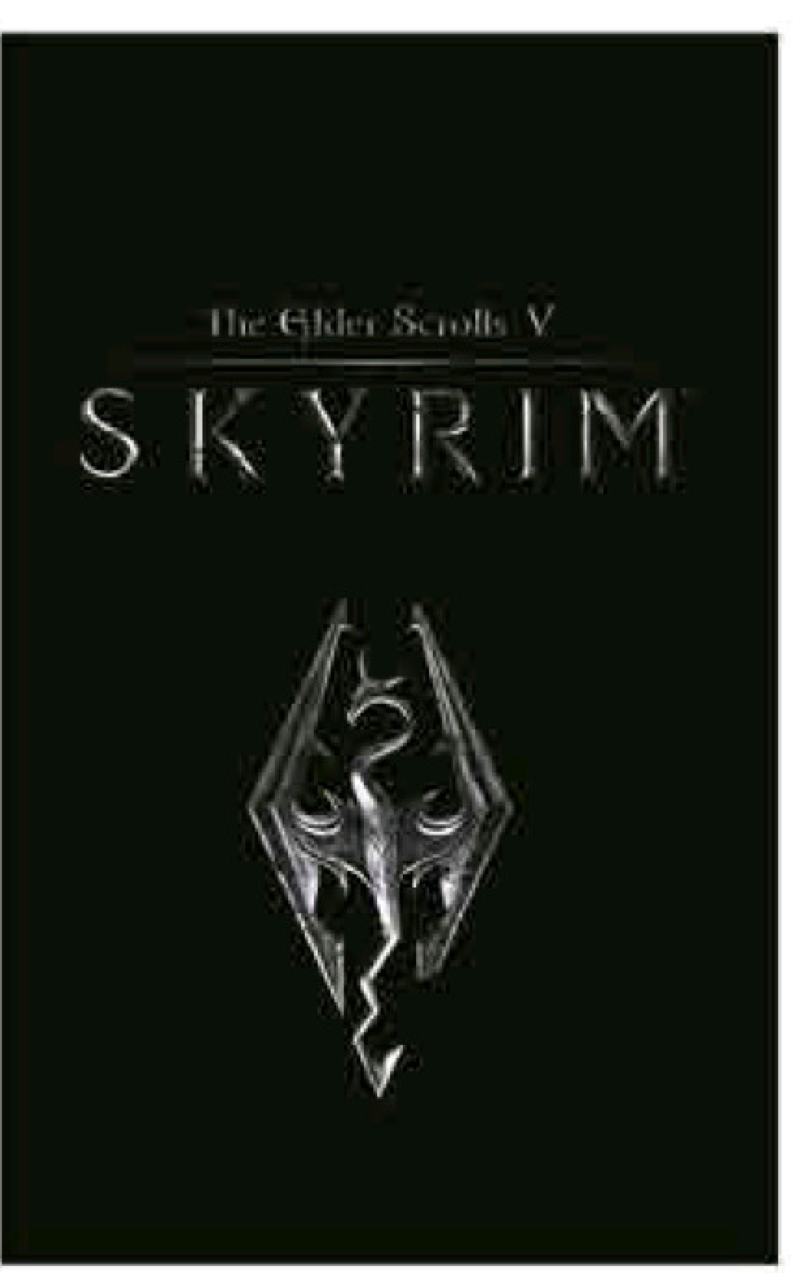
¡DISPONIBLE YA!

SPLATOON.NINTENDO.COM/ES















Los juegos, la consola y los accesorios se venden por separado.

es.nintendo.com/switch

Nintendo

TOP 10

Objetos clásicos del Género de terror

Realizamos un pequeño top con unos de los objetos más icónicos en entregas de horror, algunos indispensables para vivir.

▶ **Simon Belmont** con el Vampire Killer.

© Nintendo

© Konami

1 Castlevania Vampire Killer

El arma que ha pasado por diferentes generaciones de la familia **Belmont** no podía faltar en este listado. El también llamado Holy Whip o Magic Whip, es un legendario látigo que originalmente era mágico y probablemente la herramienta menos poderosa creada con alquimia por **Rinaldo Gandolfi** antes de **Castlevania: Lament of Innocence**, en aquel entonces era conocido como el Látigo de la Alquimia. Entre los portadores de este legendario aditamento están **Simon** y **Richter Belmont**, que este año lo desenfundarán una vez más en **SSB. Ultimate** para Nintendo Switch.



▲ Capaz de destruir a temibles bestias.


© Capcom

2 Resident Evil 4
Rocket Launcher

La bazuca o lanzacohetes es muy popular dentro de la saga de videojuegos de **Resident Evil**, por lo regular aparece en los enfrentamientos finales de la serie.

Una de las más conocidas y emblemáticas es la que porta **Leon S. Kennedy** cuando pelea contra la forma definitiva de **Osmund Saddler** en **RE 4**, que llegó al GameCube en 2005. Esta arma se caracteriza por ser una de las más poderosas que hay, capaz de destruir de un solo golpe a grandes enemigos o a hordas de villanos que acechan en la oscuridad de los escenarios.



▲ **Zeke** y **Julie**, el dúo dinámico cazamonstruos.


▲ Uno de los villanos para malévolos de los juegos.



▲ **Rick** podría acabar con cualquier criatura.

3 Zombies Ate My Neighbors
Squirt Gun

En 1993 salió a la venta uno de los juegos más populares de aquella época. **Zombies Ate My Neighbors** veía la luz en el SEGA Mega Drive y en Super Nintendo por parte de Konami y LucasArts. En él nos narraban las aventuras de dos jóvenes hermanos con un *look* bastante *cool*, **Zeke** y **Julie**, quienes tienen como principal objetivo salvar a todos los vecinos que puedan de las manos de los zombis y monstruos que atacan su barrio.
Con 55 niveles de diversión, es afamado como uno de los juegos más complicados del SNES. Estos dos héroes siempre portaban las pistolas de agua con las que debían acabar con los monstuos del vecindario.

4 Eternal Darkness
Gladius

La Gladius es una espada corta romana que utilizaba el antagonista del videojuego, el malvado **Pious Augustus**. El juego comienza la historia con él, y es la única arma disponible durante todo el nivel.

Más tarde, sería **Alexandra Roivas** quien la obtendría de una placa en la habitación secreta donde se encuentra el Libro de la Oscuridad Eterna.
Sin duda es uno de los ítems más representativos de este gran título, que llegó al GameCube en 2002 y que, incluso hoy, algunos soñamos con que surja una secuela de este *Survival Horror* de Nintendo.

5 Splatterhouse
Terror Mask

De la saga retro **Splatterhouse** tenemos esta antigua reliquia de poder indescriptible, la Máscara de Terror está unida a **Rick** en cada juego de **Splatterhouse**. Transforma el cuerpo de **Rick**, otorgándole una fuerza y resistencia sobrehumanas increíbles.

Está poseído por un ser inmortal e interdimensional que fue desterrado de su propio mundo. Esta entidad desconocida habla constantemente con **Rick** y guía sus acciones a lo largo de la serie, pero sus motivos son un misterio, incluso para él. Un poderoso artículo que le da la brutalidad para acabar con sus enemigos.


▲ Cualquier parecido con **Jason Voorhees** de **Friday the 13th** es mera coincidencia.



▶ El heroico **Luigi** listo para salir de cacería en Halloween.

6 Luigi's Mansion
Poltergust 30000

La poderosa aspiradora que utiliza **Luigi** en **Luigi's Mansion** y **Luigi's Mansion: Dark Moon** es un instrumento que sirve para atrapar fantasmas y recolectar diferentes objetos. Fue inventada por el **Profesor Elvin Gadd** con la finalidad de acabar con los espíritus de la casa embrujada en la que se vio por última vez a **Mario**. Ha tenido otras apariciones en el universo de Nintendo y es uno de los objetos que más se le asocia al bigotón de gorra verde. La veremos de nuevo el próximo año en la tercera entrega de esta popular saga protagonizada por **Luigi**. Una divertida arma muy al estilo de los **Ghostbusters**.



▼ El conejo que pocos aceptarían como obsequio.



▲ Aspiradora y linterna juntas para acabar con todos los espíritus.

8 Outlast
Camcorder

La videocámara es un dispositivo electrónico utilizado por **Miles Upshur**, **Waylon Park** y **Blake Langermann** para registrar información y eventos, y también para navegar por áreas oscuras con su función de visión nocturna (NVF). La cámara está etiquetada como una vista nocturna de HDD de Spatlin dentro de la serie **Outlast**. Es la herramienta más destacada que usan los protagonistas durante el juego. También es necesaria para las entradas de diario simplemente filmando mensajes escritos y descubrir algunos objetos ocultos durante los tétricos escenarios de este *Survival Horror*.



9 Shadow Man
Baton

La Baton es un arma vudú y elemento que puede dispararle fuego a los enemigos o apuñalarlos cuando están cerca. También tiene otra habilidad oculta para deformar o 'atravesar' altares en forma de silla llamados Éter para llegar a lugares previamente inaccesibles. Utiliza cráneos, pero no los necesita para acabar con los enemigos de cerca o deformar si se ha quedado sin los cráneos.

Es uno de los ítems más poderosos del todo el juego y también de los más sanguinaríos. **Shadow Man** fue lanzado en el Nintendo 64 en 1999 y se le considera del género acción-terror.

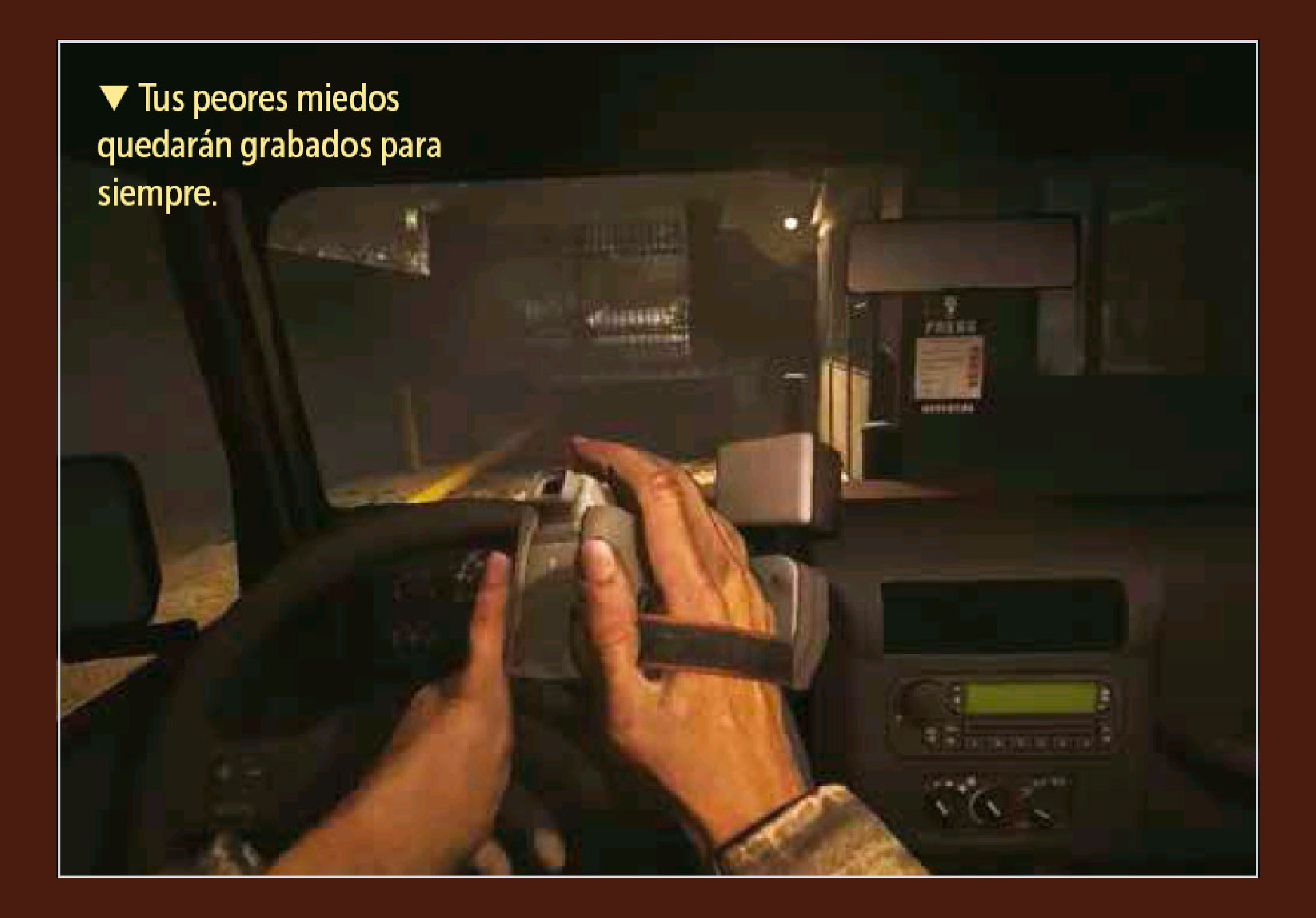
10 Silent Hill
Robbie Doll

Un artículo muy representativo de la saga **Silent Hill**. También aparece en **Silent Hill Shattered Memories**, entrega que llegó al Wii 2009.

La función de este muñeco varía en cada título de la saga. En algunos es un arma para peleas cuerpo a cuerpo y en otros únicamente un objeto coleccionable dentro de los **SH**.

Cualquier cosa para que lo que sirva, no hay duda que es de las cosas más extrañas y bizarras que hemos visto en un videojuego.

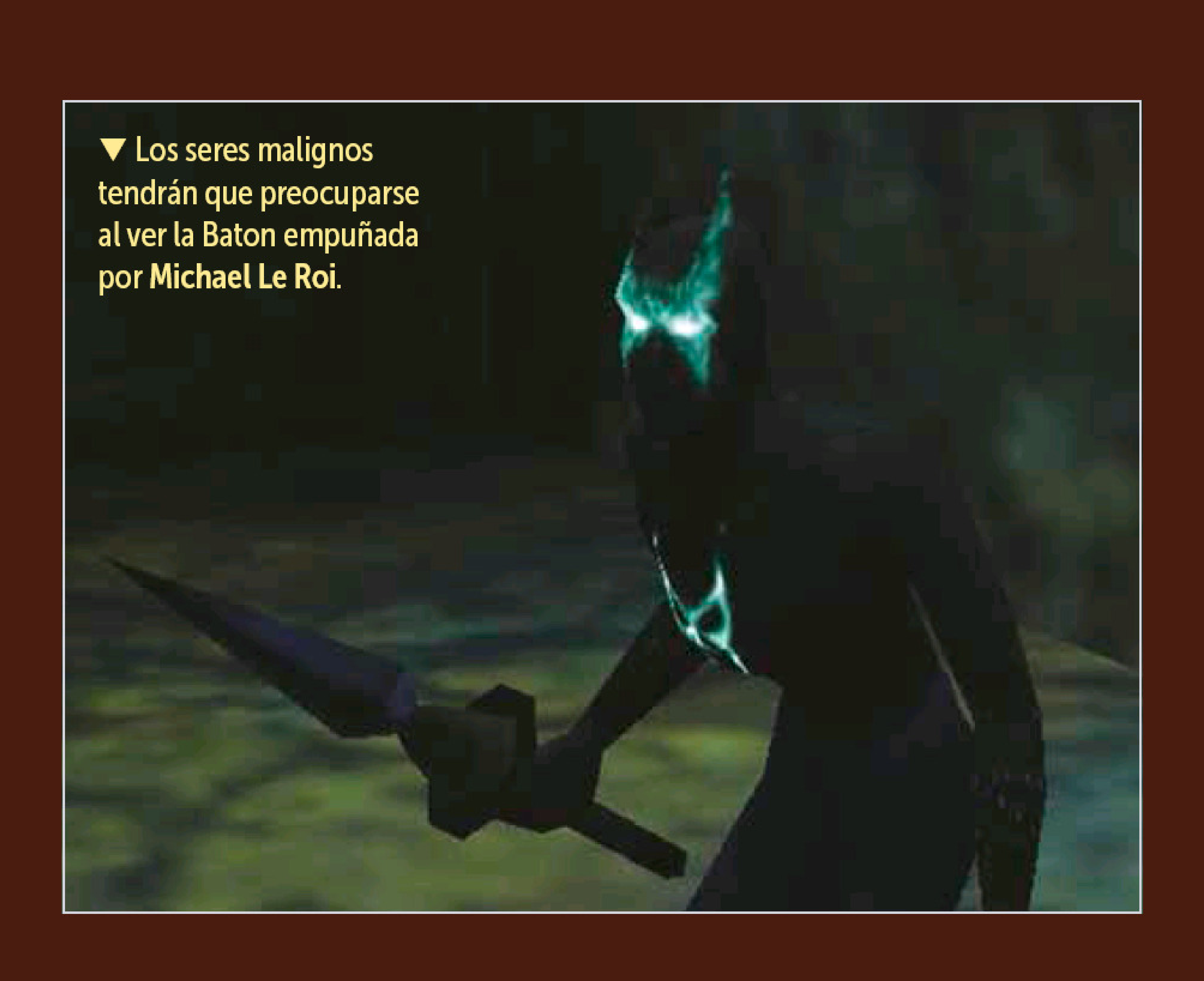
¿Te imaginas despertar un día y encontrarlo a un costado de tu cama?


▼ Tus peores miedos quedarán grabados para siempre.

◀ Hisoka Kurosawa, protagonista de **Fatal Frame: Maiden of Black Water** de Wii U.

7 Fatal Frame
Camera Obscura

La cámara oscura, conocida en japonés como Shaeiki, es el dispositivo principal que aparece en toda la serie de **Fatal Frame**. Este instrumento fotográfico funciona al grabar imágenes, sin embargo, la cámara oscura que se encuentra en la serie es única debido a su capacidad de exorcizar los espíritus. Ésta, junto con la linterna, son herramientas indispensables para sobrevivir. **Fatal Frame** tuvo su primer acercamiento con Nintendo en el Wii en 2008 con la cuarta entrega de la franquicia y en 2011 la primera parte estaría disponible en esta misma consola. Si eres miedoso, no deberás jugarlos, créenos.


▼ Los seres malignos tendrán que preocuparse al ver la Baton empuñada por **Michael Le Roi**.

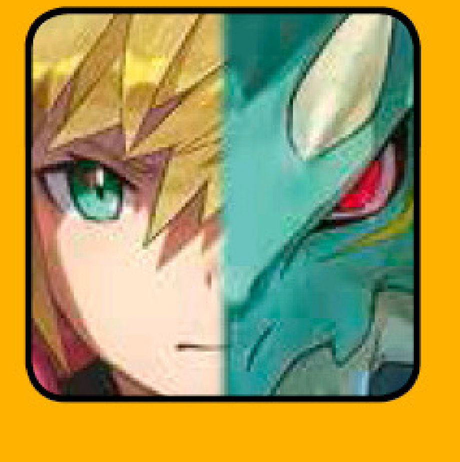
▲ **Spirit Camera** también forma parte de la saga **Fatal Frame**. Fue lanzado en el N3DS en 2012.


▲ Equipa a todo tu grupo de guerreros.



▲ Pelea contra míticas criaturas.

▼ **Notte** será una más de tus aliadas para cumplir tu objetivo.



Dragalia Lost

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo / Cygames
• Categoría
Acción /RPG
• Jugadores
Uno
• Opinamos
Nintendo sorprende con esta obra virtual y extiende su catálogo de juegos móviles.

Hace unas cuantas semanas, Nintendo anunció el lanzamiento de un juego móvil nunca antes visto que se unirá a títulos como **Pokémon GO**, **Super Mario Run**, **Fire Emblem Heroes**, entre otros, hablamos de **Dragalia Lost**.

Este título es completamente nuevo, ya que no pertenece a ninguna serie que se haya visto antes en los sistemas de la Gran N. Algunos lo consideran un RPG con la esencia de **Golden Sun**, obra que llegó al Game Boy Advance en 2001 y se convirtió en todo un éxito.

Dragalia Lost te pondrá en la piel de un príncipe de una tierra lejana en la que, por años, dragones y humanos convivieron en paz, pero ahora las cosas comienzan a cambiar y será tu misión traer paz a este vasto mundo lleno de sorprendentes bestias. **Dragalia Lost** es un título RPG de acción, en el que explorarás todo tipo de zonas para llegar hasta el final.

Lo interesante de todo esto es que podrás jugar con tus amigos en línea y formar una *party* de hasta cuatro elementos. Es aquí donde recae toda la magia del juego, ya que debes elegir bien el estilo y los ataques de cada personaje para poder hacer frente a todo tipo de monstruos que hallarás en tu mágica travesía.

Parte importante de esta entrega serán los dragones y las mejoras a tu equipo, muchas de ellas serán gratuitas, pero para acelerar ciertos procesos también puedes pagar con dinero real y tenerlas al instante. El videojuego no estará limitado sólo a las personas que paguen, podrás conseguir además todos los objetos conforme avances, aunque tomará más tiempo. **Dragalia Lost** vale mucho la pena y estamos seguros de que se convertirá en todo un fenómeno.



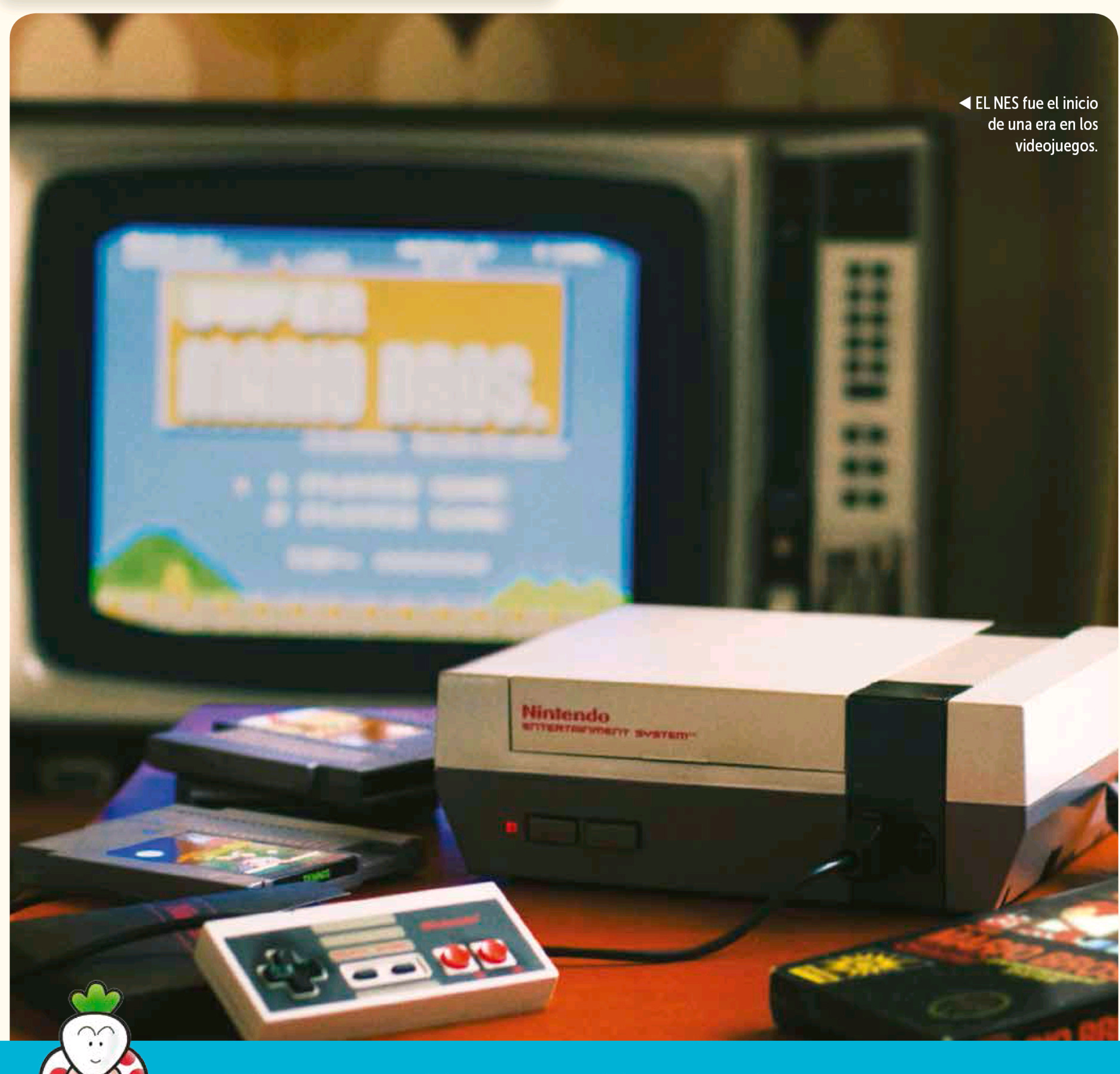
Main Character

El **Dragonblood Prince** es el héroe de **Dragalia Lost**.



Violencia de fantasía

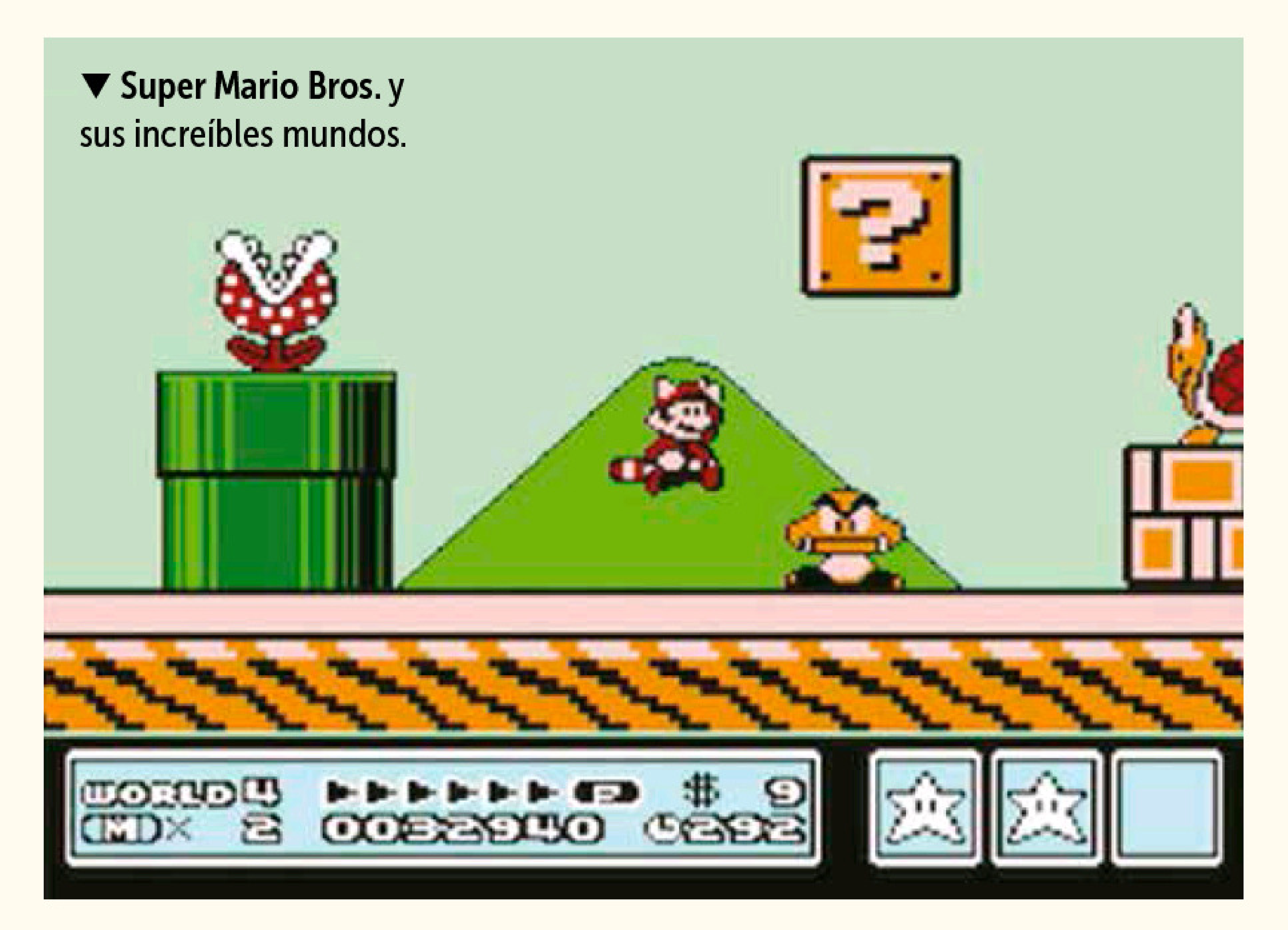

Nintendo
NINTENDO 3DS
amiibo
Miitopia™
Una lucha ÉPICA entre el BIEN y el MAL
Emprende un viaje y salva el mundo.
Tus amigos. Tus aventuras. Tus reglas.
Prepárate para travesuras de los personajes Mii™.
new NINTENDO 3DS XL
ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO
new NINTENDO 2DS XL
NEGRO Y TURQUESA
Se puede jugar en todas las consolas de la familia Nintendo 3DS.
La nueva consola New Nintendo 2DS XL reproduce todos los juegos de Nintendo 3DS, solo en 2D.
Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. El juego y las consolas se venden por separado.
© 2016-2017 Nintendo. Miitopia, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.
X Y A B
DIVERSIÓN SIN IGUAL



◀ EL NES fue el inicio de una era en los videojuegos.

¡Por el poder de... la nostalgia!

En la actualidad, lo retro sigue vigente por medio de relanzamientos y tiendas virtuales en las consolas



▼ **Super Mario Bros.** y sus increíbles mundos.



▲ Juegos que nos dejaron marcados.



◀ **Mario Kart** ha evolucionado.

¿Qué tienen esos artículos viejos y polvosos que nos generan tanta expectativa y gusto? ¿Qué hace que esas joyas que salieron hace más de 30 años, sean los más preciados y buscados por cientos o hasta miles de personas?

En concreto en el terreno de los videojuegos, ¿qué efecto pueden tener esos cartuchos o consolas viejas, que nos hacen hasta suspirar por tenerlas en nuestras manos? Sin duda, esta es una tendencia que va en aumento entre coleccionistas / videojugadores de todo el mundo y que ha hecho que la industria de la nostalgia, genere millones de dólares al año. Esto es sin duda algo para reflexionar.

Ya sea que nos haya tocado vivir en la época de los ochenta / noventa y tengamos recuerdos vividos de cómo era ser *gamer* en esos años, o que tu nostalgia obedezca a un espíritu coleccionista, y añores saber cómo se sentía tener esos viejos aparatos funcionando, la industria de la nostalgia es hoy, uno de los mercados más fuertes del *gaming*, y es que desde que comenzamos a ver que nuestros juegos favoritos cumplían 25 o 30 años de ser lanzados al mercado, sabemos que la cultura por coleccionar lo retro es parte del presente.

Y es que ¿quién no se emociona por volver a jugar grandes clásicos (por ejemplo) de NES como **Super Mario Bros. 3**? O escuchar los acordes iniciales de esa poderosa banda sonora de **Ninja Gaiden**, que nos metía de lleno en la historia, o machacar enemigos a botonazo limpio con **Double Dragon** y un gran etcétera.



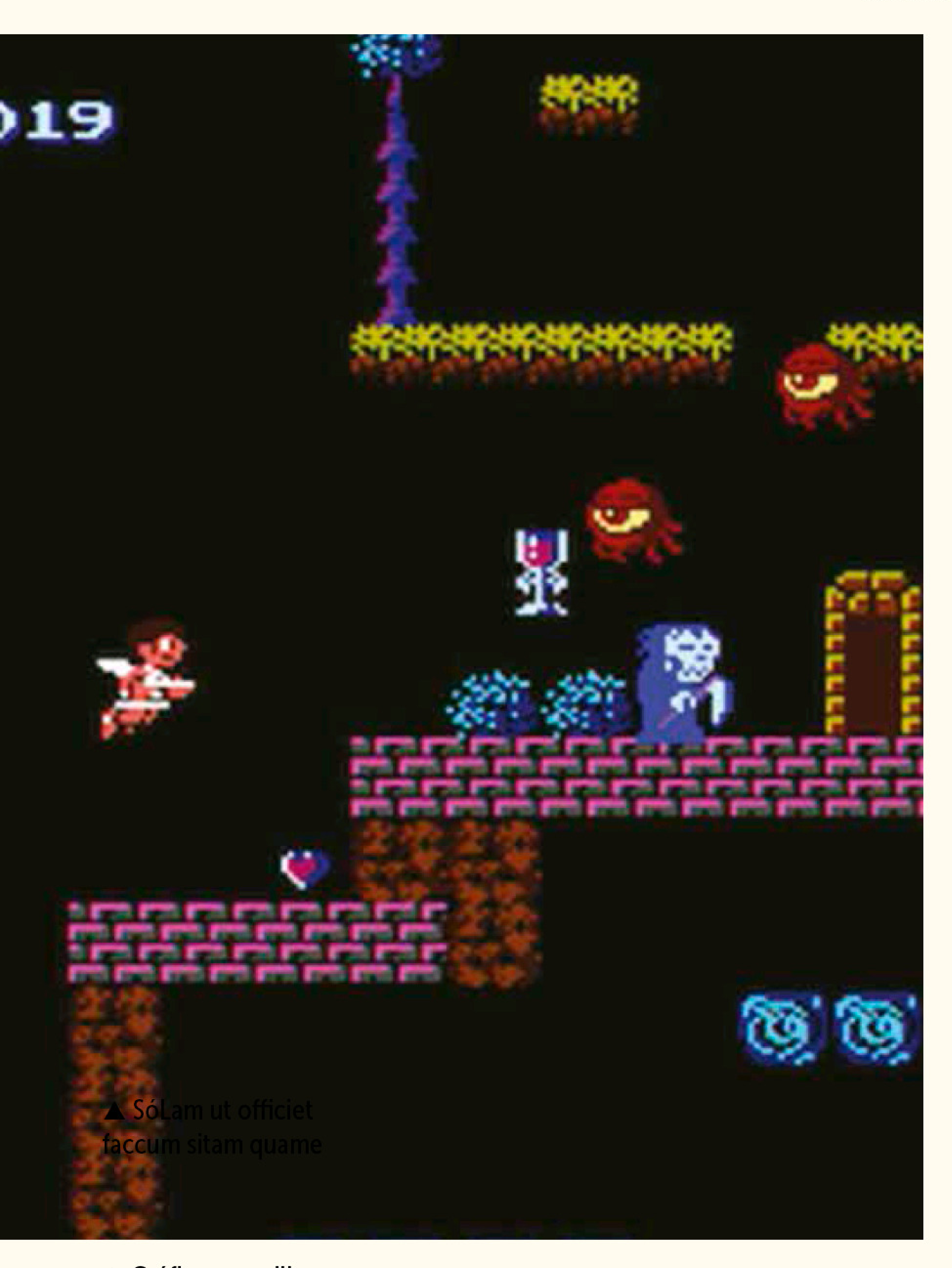
▲ **Star Fox** es un referente en su género.

EL PODER DE... LA NOSTALGIA

Lo retro sigue vigente

▶ Títulos que deburaron en las arcadias.





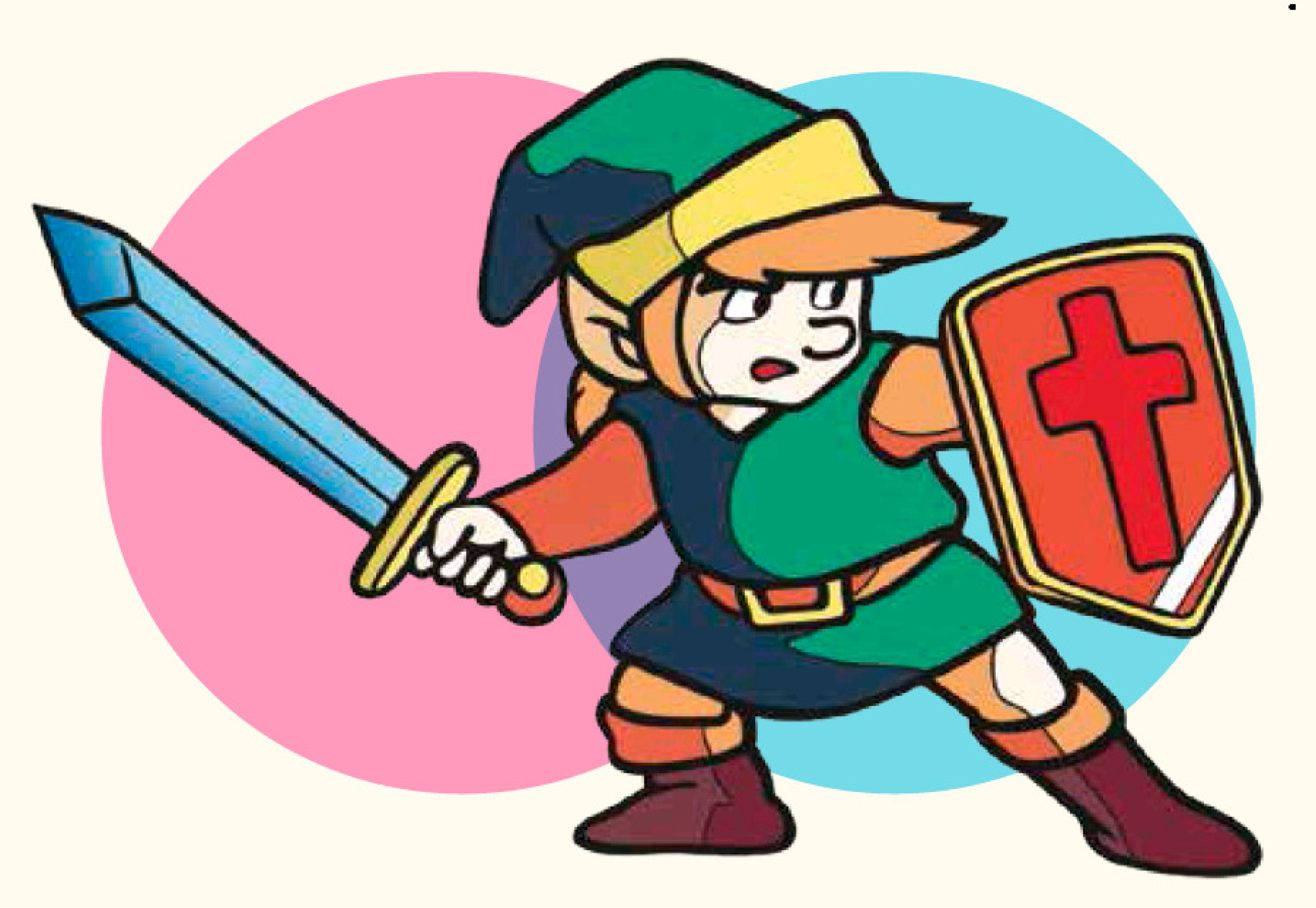
▲ Solam ut officiet faccum sitam quame

▲ Gráficos sencillos, pero llenos de color y aventuras.



▲ El inicio de la leyenda. ¡Gran recuerdo!

▼ El Héroe del Tiempo que tanto seguimos.



Sin duda, ya sea en consolas y juegos, eso diseños, esos pixeles, los sonidos de 8 bits, ese sencillo *gameplay* de sólo dos o tres botones, los argumentos, los personajes, hoy nos tiene totalmente enamorados, tanto a los que vivimos en esos años como a las generaciones actuales, y a pesar de estar en un momento tecnológico sin precedentes en la industria, la nostalgia nos hace suspirar y desear.

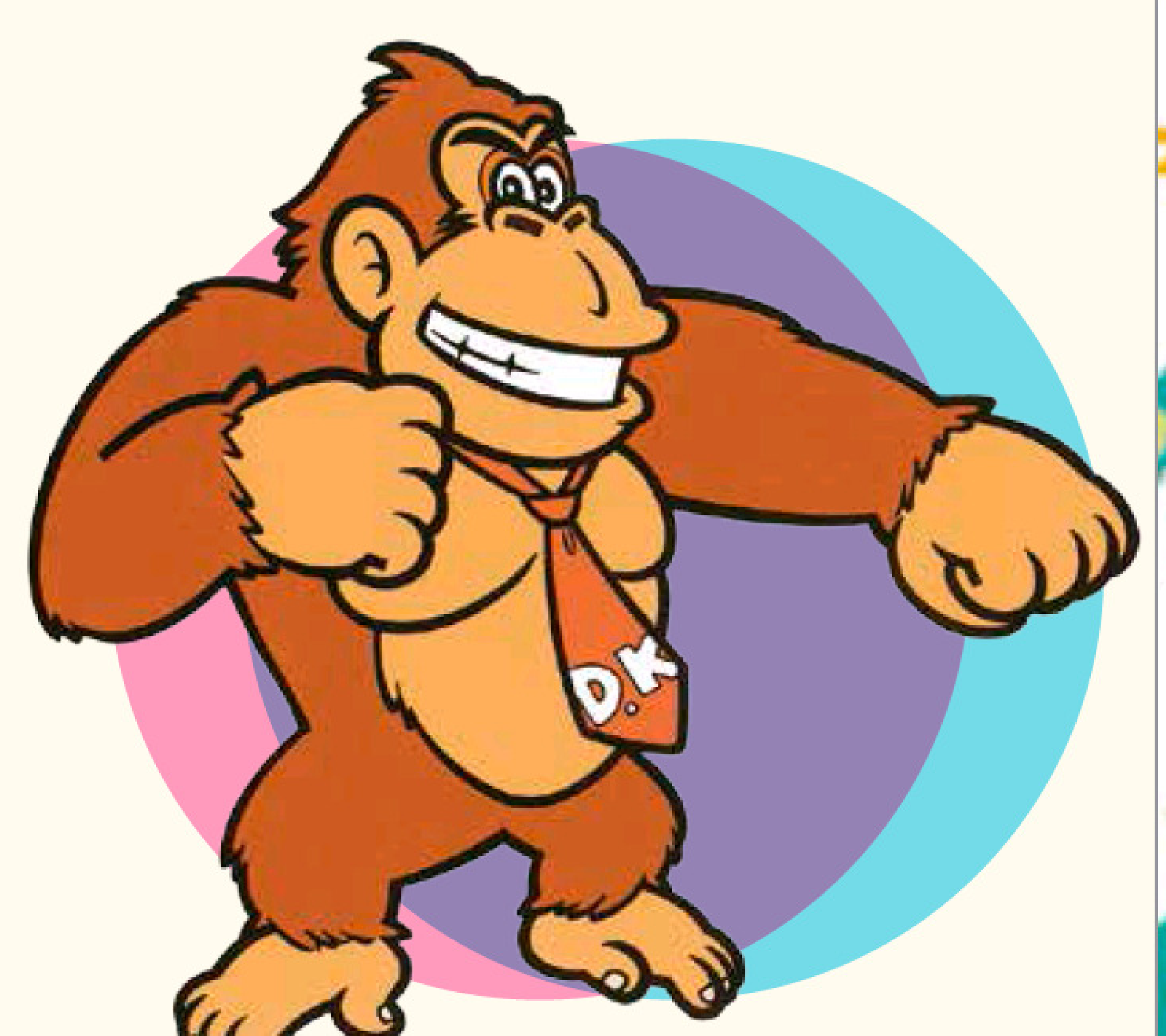
Las grandes compañías saben desde hace algunos años que la nostalgia está a todo lo que da, y es por ello que vemos ediciones de sus sistemas (Nintendo, SEGA, etc.) con juegos clásicos incluidos que se agotan en horas, o algunos grandes *publishers* que lanzan ediciones especiales en cartuchos conmemorativos (**Mega Man / Street Fighter II**), o remasterizaciones de viejos clásicos o algunas secuelas con gráficos de 8 bits, etcétera.

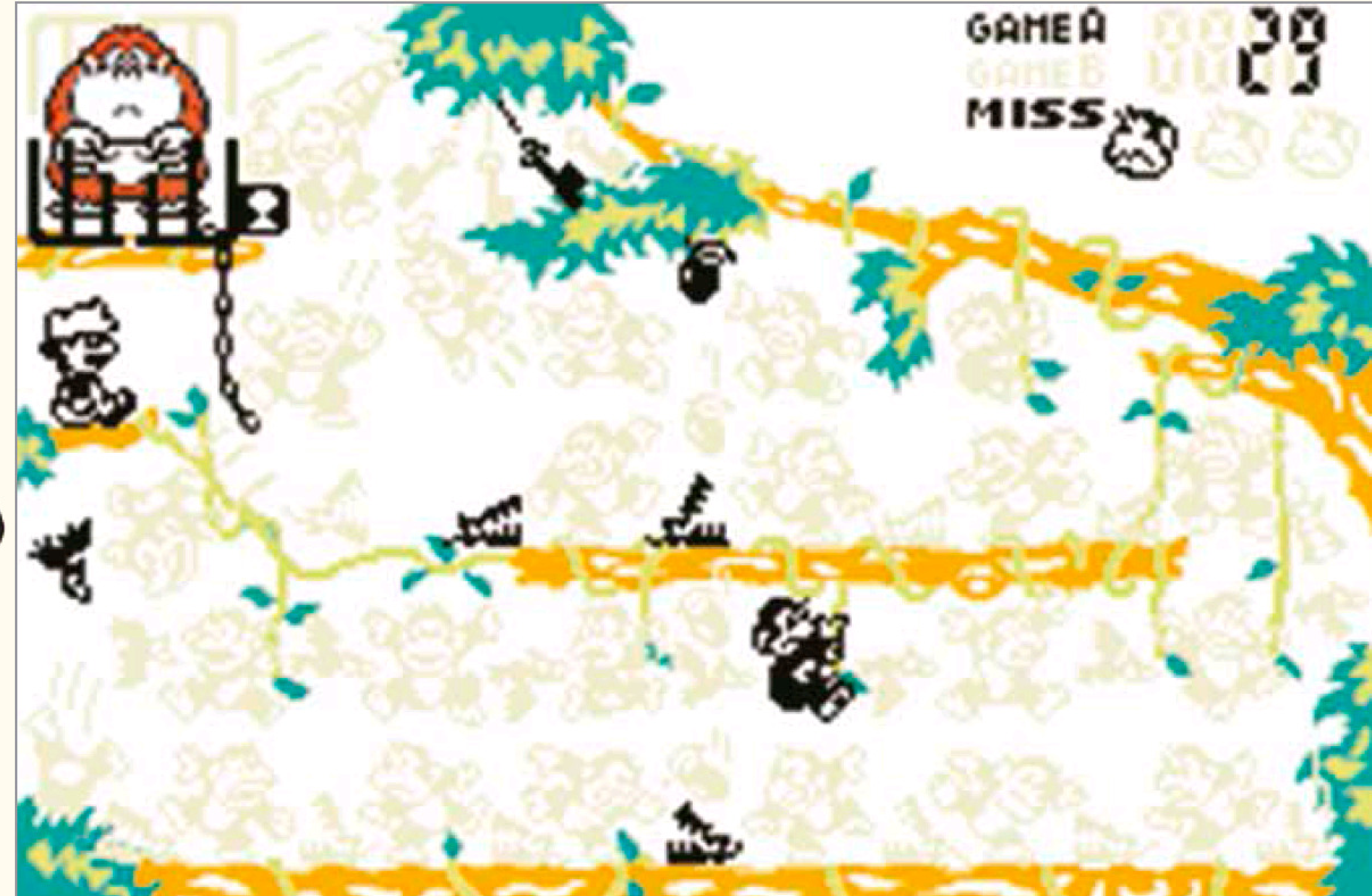
¿Crees que el éxito de los indies sea casualidad?, de hecho, si lo reflexionas un momento, estos trabajos en su mayoría emulan (por no decir copian) fórmulas de *gameplay* de hace 30 años, con historias sencillas de acción o RPG, que nos hacen sentir que estamos ante un plataformero de la vieja escuela, o de plano, títulos que te permiten experimentar en mismo juego, gráficos en 8 y 16 bits, etcétera.

La nostalgia como negocio

Esto, como todo exceso, puede llegar a ser malo, quizá no para afectar a la industria entera como argumentan algunas voces, pero sí por ejemplo ha llevado a que ediciones de consolas como la NES Classic Edition, que al agotarse en las tiendas, lleve a que los revendedores fijen un


▼ Personajes icónicos se mantienen.





▲ ¿Tuviste algún Game & Watch?


▲ Super Mario en el Super Nintendo.



◀ Esperamos un nuevo **Metroid** en Switch.

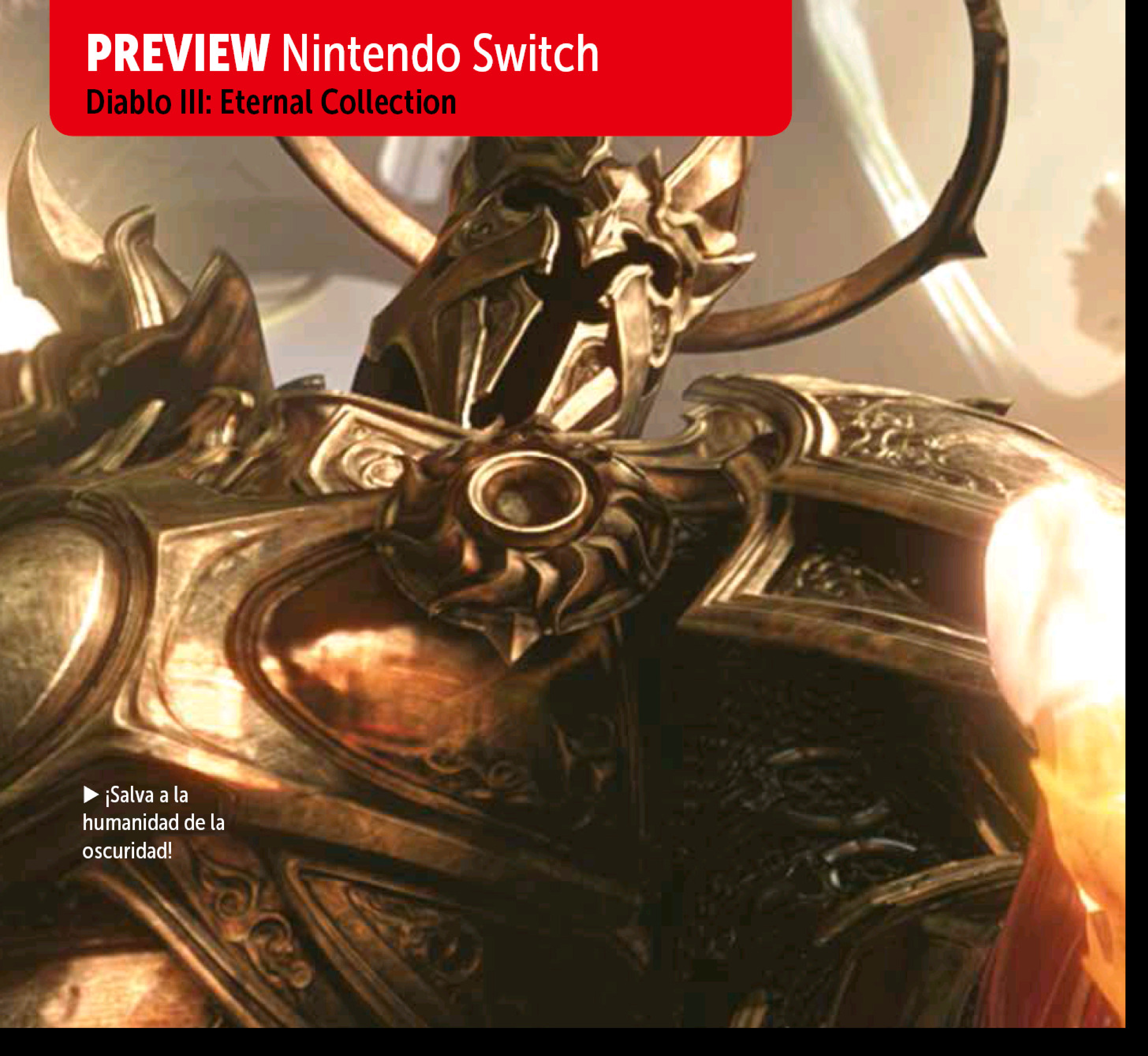
Lo mejor es conservar esas joyas que permanecen en tu mueble de juego junto a tus consolas

precio verdaderamente risible por estas ediciones o que cartuchos en buen estado de NES o Super NES, considerados clásicos triple A, los encuentras en miles de pesos solo por el hecho de "volver a estar de moda". Hay algunas otras voces que aseguran que la avalancha de jugos *indie* que vemos hoy, en su mayoría son títulos sin mucho chiste, con cero profundidad y que sus mecánicas están pasadas de moda y débiles y que la industria se ha visto afectada en que cada vez es más tardado ver juegos que "expriman el potencial de cada consola", gracias a la sobre explotación de los *indies*.

Aquellos títulos que en su momento marcaron la industria (y toda una época) por estar muy bien desarrollados, hoy son juegos considerados de culto y grandes clásicos que siguen emocionando a los *gamers*, pero lo interesante de todo es que quizá, lejos de que la industria se vea afectada por el amor a lo retro, ésta se verá revitalizada, sabiendo que los buenos conceptos y personajes pueden mantenerse en el gusto, pero experimentado nuevas opciones de juegos con la tecnología de la generación actual, y el mejor ejemplo es **Mega Man 11**, título que está por llegar y que se nutre de lo retro con una base tecnológica actual, logrando una experiencia redonda.

Lo retro llegó para quedarse: en la música, los juguetes, la ropa y por supuesto en los videojuegos, donde vivimos una época de oro con los años que ya se fueron, pero que se quedaron en nosotros gracias a la cultura *geek* que tanto nos gusta, y nuestro pasatiempo favorito es un blanco fácil para un ataque de nostalgia, así que mejor disfrutemos y recodemos esas buenas épocas a quienes las vivimos, y quien no, que buena oportunidad de experimentarlo por sí mismos.


▲ Los títulos de pelea no han parado.



▶ ¡Salva a la humanidad de la oscuridad!



Diablo III: Eternal Collection

Descubre un gran mundo lleno de ángeles y demonios



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Blizzard Entertainment
• Categoría
RPG
• Jugadores
Hasta cuatro
• Opinamos
Un juego entretenido, lleno de acción y combates contra bestias malignas.



¡Por fin! Después de muchos rumores acerca de su lanzamiento en el Nintendo Switch, **Diablo III: Eternal Collection** arriba al sistema híbrido de la Gran N.

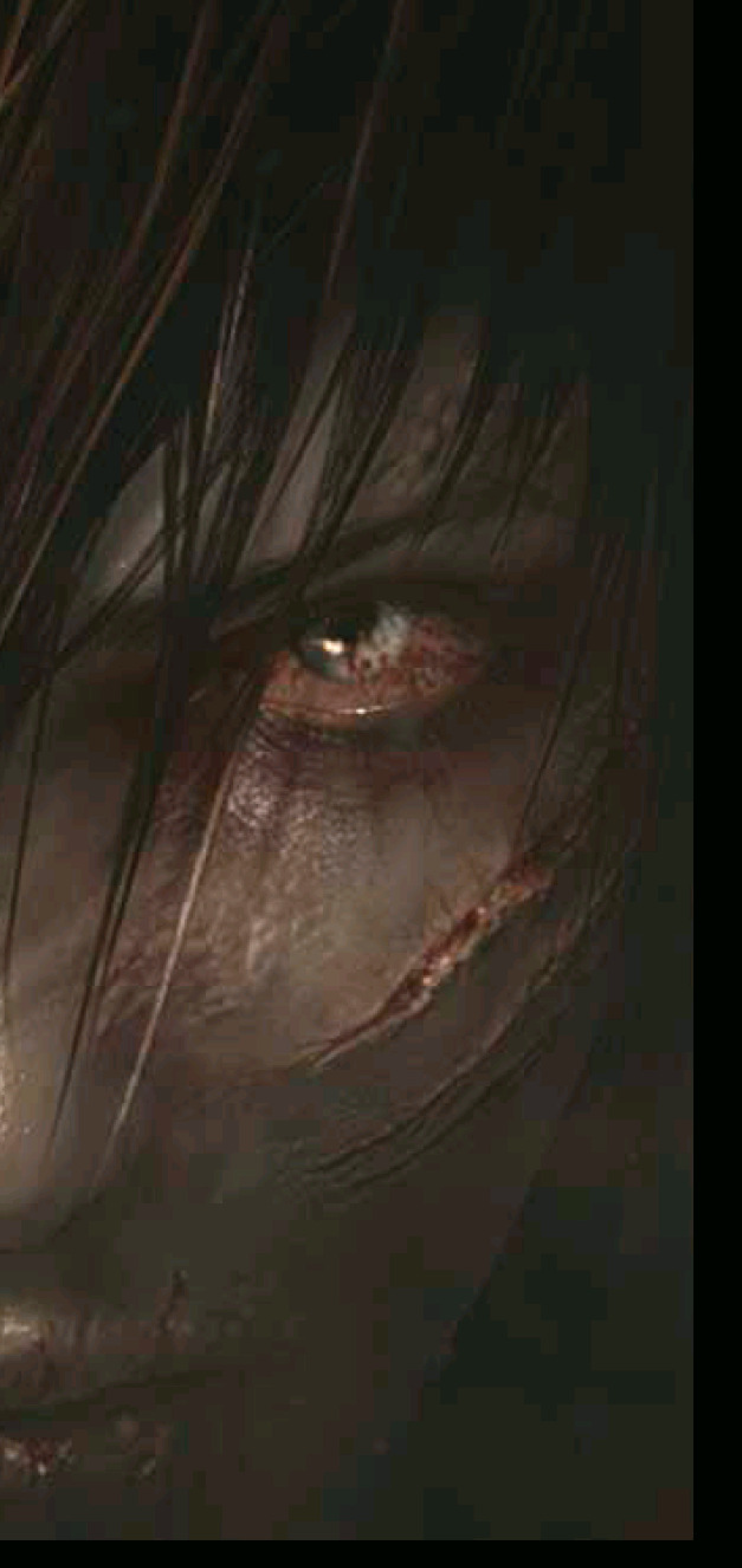
Este ARPG, o RPG de acción, ya lleva un rato en otras plataformas, pero ahora se presenta con algunas mejoras y nuevas características que sólo el Switch podría brindar a una entrega virtual como ésta.

Blizzard Entertainment (**StarCraft 64**) es la desarrolladora detrás de esta increíble colección.

En **Diablo III** la historia comienza cuando, según cuenta la leyenda, hace muchos años, los ángeles y los demonios crearon el mundo en una unión prohibida y han regresado para reclamar lo que les pertenece.

Surgirás de entre los dóciles y perversos del Santuario para enfrentarte a muertos vivos, cultistas horripilantes, serafines caídos y los Señores del Infierno. Cuando los Cielos Superiores y los Infiernos Ardientes se enfrentan, la humanidad debe salvarse a sí misma. ¿Te sientes listo para esta épica batalla donde sólo habrá un ganador? En **Diablo III: Eternal Collection** deberás desafiar a la oscuridad, ya que será la única defensa de un mundo rodeado contra el Cielo y el Infierno.

Tendrás que equiparte con un Joy-Con o el control Pro y elegir sabiamente entre siete clases de fantasía oscura, cada una con su propia forma de asesinar y habilidades que te ayudarán a la hora de cada combate. Podrás seleccionar entre ser un **Arcanista**, capaz de manipular todo tipo de fuerzas para desintegrar, quemar y congelar a sus adversarios.





Elabora una estrategia de pelea para vencer a los enemigos de cada escenario

Bárbaro, gracias a su tamaño y fuerza, estos gladiadores pueden dominar una lucha con casi cualquier arma y técnica, aunque prefieren armas masivas e imponentes.

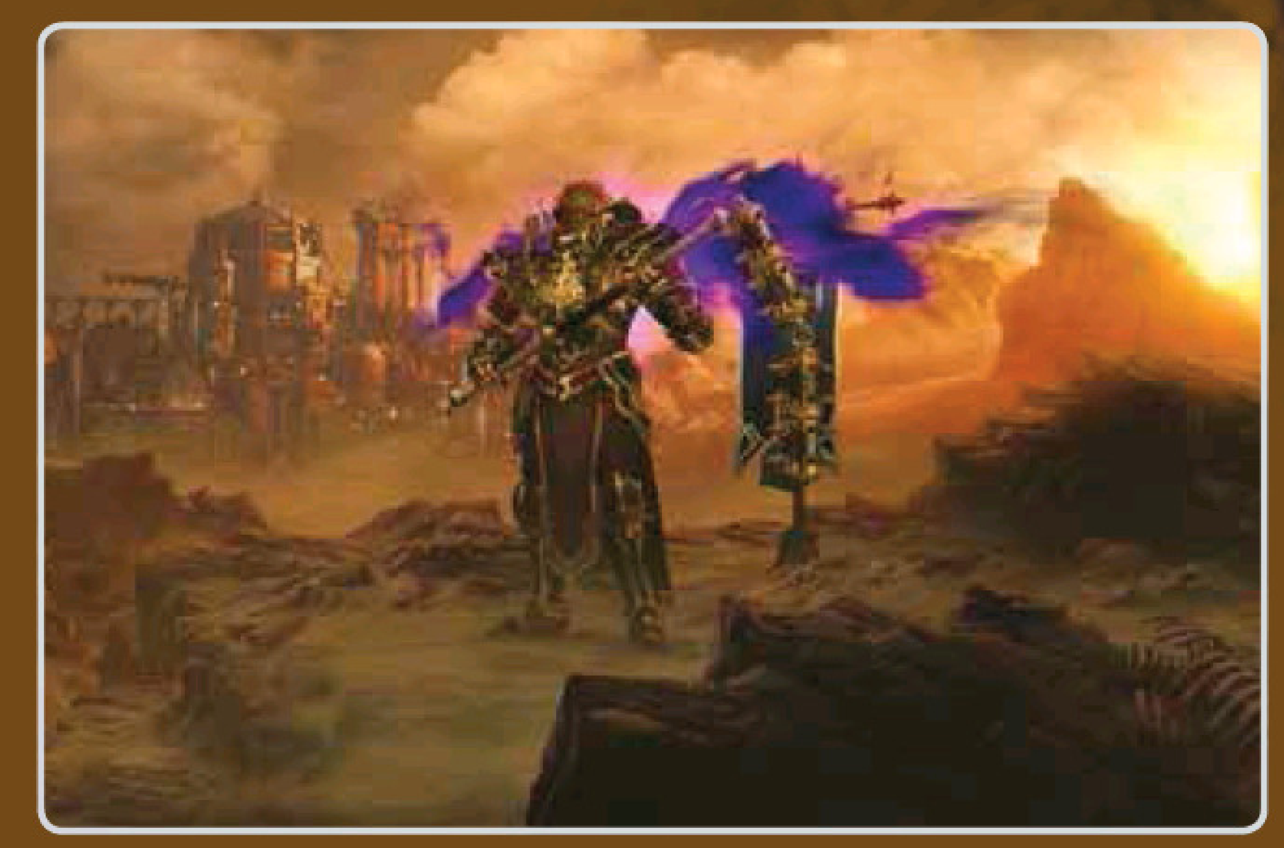
Cazadora de Demonios, vigilantes implacables que ejecutan a sus objetivos con un arsenal de armas a distancia y cuerpo a cuerpo.

Guerrero Divino, inquebrantables campeones de la fe y de la ley. Estas fortalezas vivientes utilizan armadura impenetrable y escudos imponentes para aniquilar a las huestes del enemigo; dejando a su paso cadáveres demoniacos humeantes.

Monje, guerreros sagrados que canalizan poder divino a través de pura fuerza de voluntad. Sus ataques son principalmente cuerpo a cuerpo y pueden causar daño extremo.

Ganondorf Armor Set

¡Sólo para el Nintendo Switch, contenido de **The Legend of Zelda**!



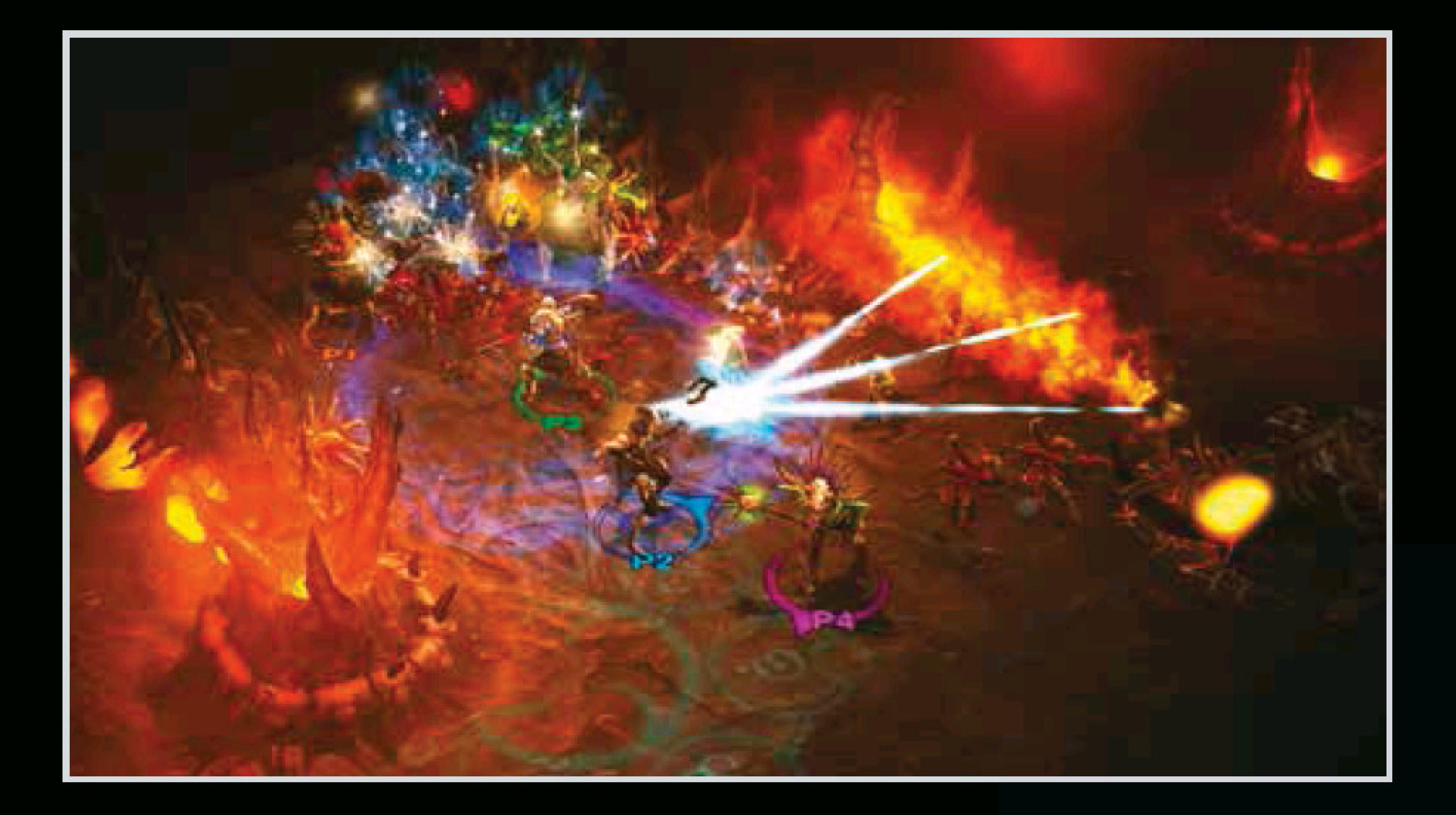
Podrás descargar la vestimenta de **Ganondorf**, además de objetos decorativos como mascota **Cuco**, marco de retrato de la Trifuerza y Alas Ecos de la máscara. Increíble, ¿no?



▶ Niveles extraordinarios.



▼ Combate contra hordas de criaturas.





▲ Lanza poderosas combinaciones de ataques.



▲ Título de Blizzard que llegó al Nintendo 64 en 2000.

Nigromante. Son comandantes despiadados y maestros de la vida y la muerte. Tienen la habilidad de reanimar a los muertos para que obedezcan sus órdenes.

Santero. Son peleadores espirituales que invocan a las almas de los fallecidos y las criaturas reptantes para llevar a cabo su cometido.

En cuanto a su sistema de juego, podrás desafiarte a ti mismo en nuevos niveles de dificultad, jugar la épica campaña de historia, buscar el combo de habilidades perfecto, expandir tu colección de equipamiento, competir en calabozos aleatorios o viajes nuevamente por Santuario en cada temporada. Siempre tendrás un nuevo desafío para completar, así que la diversión será por muchas horas.

A medida que avances por los cinco actos de la historia de **Diablo III**, recolectarás equipamiento de las regiones más recónditas de Santuario, incluyendo objetos legendarios que cambiarán tu estilo de juego y conjuntos de armadura que otorgan bonificaciones dinámicas a medida que obtienes más piezas.

El sistema de acumulación de poder de **Diablo III** es lo suficientemente flexible para una tarde o toda una temporada. Haz que los Infiernos Ardientes retrocedan con lanzas, tormentas y perros zombi: más de 800 habilidades únicas para desbloquear y dominar.

Convierte el fuego en relámpagos, divide tus estallidos mágicos y modifica tus habilidades para crear devastadoras combinaciones de poderes y así acabar todos los enemigos que se te pongan enfrente. Diablo III ofrece una gran variedad de ataques que te sorprenderán.

Diablo III es diferente a otros títulos, es un clásico que se ha ido reinventando al paso de los años

Las clases de héroes que hallarás en Diablo III

Selecciona al que mejor vaya con tu necesidad, cada uno con cualidades distintas

En cuanto al modo *multiplayer*, podrás crear una partida multijugador local de RPG de acción con hasta tres amigos y aplastar demonios desde la comodidad de tu sillón, sin necesidad de tener conexión a Internet, o completa tu grupo en línea.

Tendrás también posibilidad de jugar **Diablo III** en pantalla compartida con un solo Nintendo Switch, en modo remoto con hasta cuatro plataformas o combinar el modo TV y con el portátil.

Diablo III: Eternal Collection es una excelente adición al catálogo del Nintendo Switch, pero eso sí, te advertimos que no es para todos los gustos y puedes percibir que es una de esas entregas que se sienten lentas.

Algo que destaca en esta versión es que contiene la expansión Reaper of Souls y el paquete Ascenso del Nigromante forman parte de la Eternal Collection: siete clases, cinco actos y muchas temporadas de destrucción de demonios. ¿Qué te parece?

En el contenido exclusivo para Switch descubrirás piezas del mundo de The Legend **Zelda** en Santuario. La **Eternal Collection** para Switch incluye la mascota compañera **Cuco**, un marco de retrato de la Trifuerza y un conjunto de transfiguración exclusivo que permitirá que tus héroes vistan la emblemática armadura de **Ganondorf**. También recibirás alas decorativas únicas para esta edición.

Si te gustan las obras de este género, no debes perder la oportunidad de darle un vistazo a **Diablo III: Eternal Collection**.

Su gran potencial gráfico y de audio te sorprenderán. Únete a la batalla celestial, y vence a todos los enemigos que tratan de frenarte en tu viaje hacia la victoria y salvar el futuro de la humanidad. ¡Tú decides qué tipo de héroe serás!



▼ Arma tu facción de guerreros.

+ EN VIDEO



▲ El juego que, junto con **Super Mario 64**, cambió la manera de jugar. ¡Vamos a recordarlo con una reseña especial!

▲ Las nuevas generaciones pudieron conocer esta gran obra en su portátil de doble pantalla. ¡Lléva la leyenda a donde quieras!

◄ Sí, muy rápido se ha pasado el tiempo para llegar a las dos décadas.

ClubNintendoMx
¡Suscríbete a nuestro canal!

Noviembre será un mes de celebración, ya que TLOZ: Ocarina of Time cumple 20 años.

revistaclubnintendo.com

ClubNintendoMex ClubNintendoMx ClubNintendoMx


SUPER
SMASH BROS.™
ULTIMATE
DAISY
© 2018 Nintendo
C L U B
Nintendo®


SUPER
SMASH BROS.™
ULTIMATE
R.O.B.
© 2018 Nintendo
CLUB
Nintendo®